



HAL
open science

Intelligence Artificielle

Frédéric Camps

► **To cite this version:**

| Frédéric Camps. Intelligence Artificielle. École d'ingénieur. France. 2018. cel-01823254

HAL Id: cel-01823254

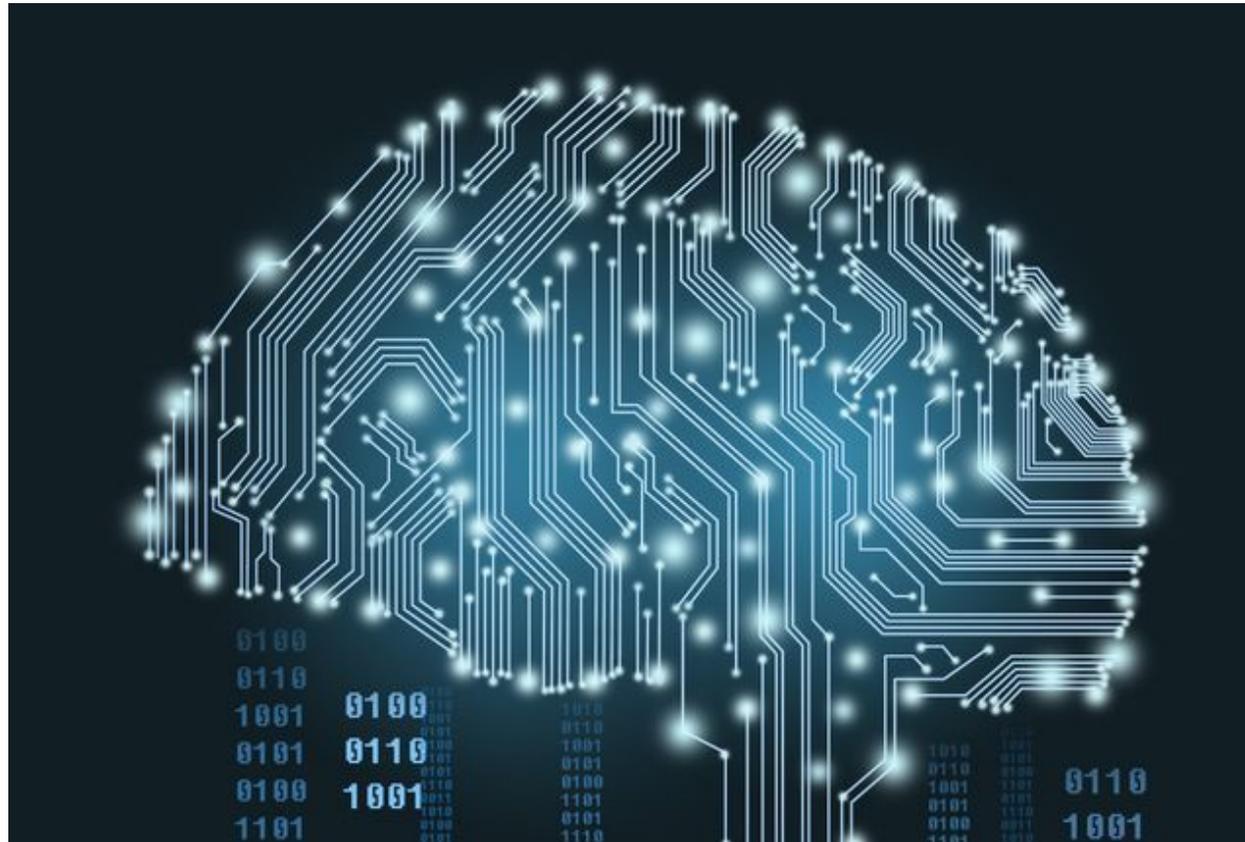
<https://laas.hal.science/cel-01823254v1>

Submitted on 25 Jun 2018

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

Intelligence Artificielle



© Getty / Dong Wenjie

Frédéric Camps
fcamps@laas.fr

Intelligence artificielle

Agenda

Notions de base

Apprentissage automatique (Machine learning)

Apprentissage profond (Deep learning)

Limitations et défis

Intelligence artificielle

Agenda

Notions de base

- Qu'est ce que l'intelligence artificielle ?
- Approche scientifique de l'IA
- Historique
- Pourquoi parle-t-on de l'IA maintenant ?
- Pourquoi l'intelligence artificielle ?
- Application de l'intelligence artificielle en 2018
- Les différentes approches
- Structuration
- Prédiction
- Modèle

Intelligence artificielle

Agenda

Apprentissage automatique (Machine learning)

- Notion d'apprentissage automatique
- Approche habituelle
- Approche machine learning
- Exemple
- Domaine
- Les différents type d'apprentissage
- Apprentissage supervisé
- Apprentissage non supervisé ou prédictif
- Apprentissage semi-supervisé
- Apprentissage par renforcement
- Autres apprentissages

Intelligence artificielle

Agenda

Apprentissage profond (Deep learning)

- Définition
- Neurone biologique
- Perceptron
- Apprentissage
- Réseau de neurone / Perceptron
- Exemple: Reconnaissance d'image
- Evolution

Limitations et défis

Intelligence Artificielle

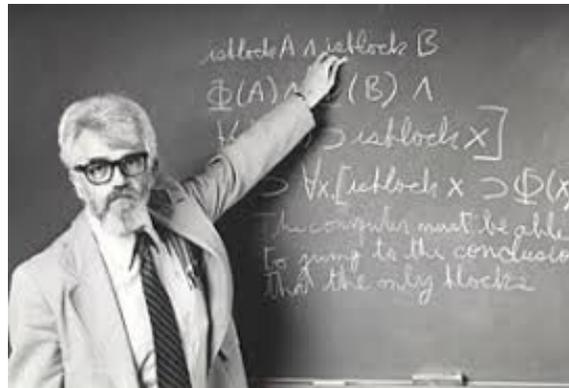
Notion de base

http://www.larousse.fr/encyclopedie/divers/intelligence_artificielle/187257

[https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_\(computer_scientist\)](https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_(computer_scientist))

Qu'est ce que l'intelligence artificielle ?

Intelligence Artificielle (IA) : Concevoir des systèmes capables de reproduire le comportement de l'humain dans ses activités de **raisonnement** et **comportement**.



Selon John MacCarthy, l'un des créateurs de ce concept, « toute activité intellectuelle peut être décrite avec suffisamment de précision pour être simulée par une machine ».

Intelligence Artificielle

Notion de base

http://www.larousse.fr/encyclopedie/divers/intelligence_artificielle/187257

[https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_\(computer_scientist\)](https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_(computer_scientist))

Intelligence Artificielle - Stuart Russel - Peter Norvig

Les approches scientifiques de l'IA

→ Le processus de la **pensée** et du **raisonnement**

→ Le **comportement** d'un système

Intelligence Artificielle

Notion de base / Approche scientifique

http://www.larousse.fr/encyclopedie/divers/intelligence_artificielle/187257

[https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_\(computer_scientist\)](https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_(computer_scientist))

Intelligence Artificielle - Stuart Russel - Peter Norvig

→ L'IA selon le processus de la **pensée** et du **raisonnement**:

- Des systèmes qui **pensent** comme les **humains** (*Haugeland, 1985*)
- Des systèmes qui **pensent rationnellement** (*Charniak et McDermott, 1985*)

Intelligence Artificielle

Notion de base / Approche scientifique

http://www.larousse.fr/encyclopedie/divers/intelligence_artificielle/187257

[https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_\(computer_scientist\)](https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_(computer_scientist))

- L'intelligence artificielle (IA) selon le **comportement** d'un système:
- Des systèmes qui **agissent** comme les **humains** (*Kurzweil, 1990*),
 - Des systèmes qui **agissent rationnellement** (*Pool et al., Nilsson, 1998*)

Intelligence Artificielle

Notion de base / Approche scientifique

http://www.larousse.fr/encyclopedie/divers/intelligence_artificielle/187257

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Rationalit%C3%A9>

[https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_\(computer_scientist\)](https://en.wikipedia.org/wiki/John_McCarthy_(computer_scientist))

Intelligence Artificielle - Stuart Russel - Peter Norvig

Réussite par rapport aux **performances humaines**

Concept **idéal** de l'intelligence appelé "**rationalité**"

Penser comme les humains	Penser rationnellement
Agir comme les humains	Agir rationnellement

Intelligence Artificielle

Notion de base / Approche scientifique

https://en.wikipedia.org/wiki/Alan_Turing

https://en.wikipedia.org/wiki/Turing_test

Agir comme les humains, le test de Turing (1950):

“Un ordinateur réussit le test si, après avoir posé un certain nombre de questions écrites, un humain est dans l’incapacité de dire si les réponses proviennent d’une personne ou d’un ordinateur.”



Intelligence Artificielle

Notion de base / Approche scientifique

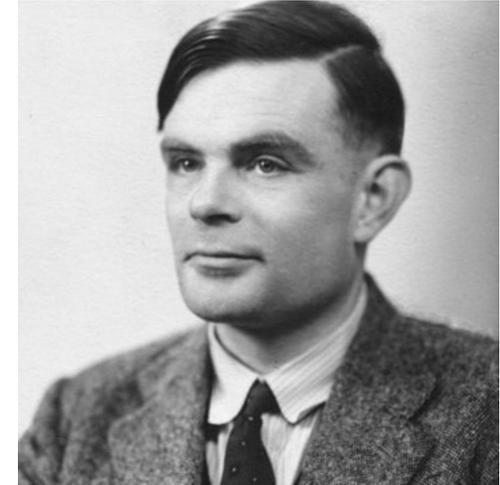
https://en.wikipedia.org/wiki/Alan_Turing

https://en.wikipedia.org/wiki/Turing_test

Agir comme les humains, le test de Turing (1950):

Un ordinateur doit posséder les fonctionnalités suivantes:

- le traitement du langage naturel,
- la représentation des connaissances,
- le raisonnement automatisé,
- l'apprentissage,
- vision artificielle,
- capacité robotique.



Intelligence Artificielle

Notion de base / Approche scientifique

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Penser comme les humains, l'approche cognitive:



Il faut déterminer comment pensent les humains (comprendre les rouages de l'esprit):

- saisir les pensées,
- les expériences psychologiques,
- observer les comportements d'une personne,
- observer le cerveau ...

→ Définir une théorie de l'esprit puis la traduire informatiquement.

Intelligence Artificielle

Notion de base / Approche scientifique

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Penser rationnellement: les "lois de la pensée"

- Aristote: procédés des **raisonnements irréfutables**
- Suite de **sylogismes**, exemple: *"Socrate est un homme, tous les hommes sont mortels, donc Socrate est mortel"*
- Notation précise des **assertions** (Proposition, de forme affirmative ou négative, qu'on avance et qu'on donne comme vraie)

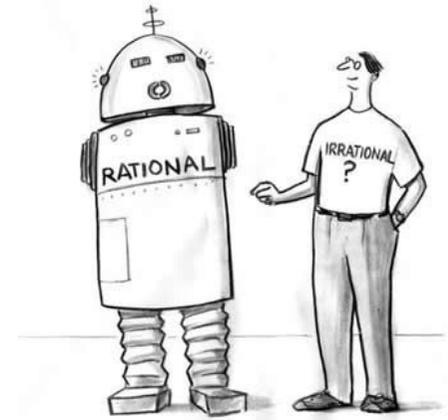


→ Ces études ont défini le domaine de la logique, traduit aujourd'hui en approche **logiciste**.

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Inf%C3%A9rence>

Agir rationnellement: l'approche de l'agent rationnel

- L'agent fonctionne par **inférence** (ajout d'information),
- La validité des inférences donne accès à la rationalité,
- L'agent fonctionne en **autonomie** et s'adapte au contexte,
- Un agent rationnel est une entité qui propose la **meilleure solution** selon un contexte.

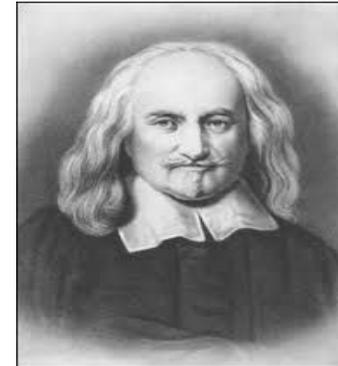
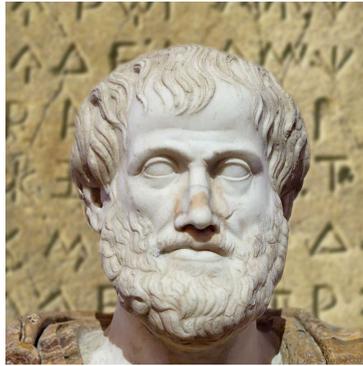


Intelligence Artificielle

Notion de base

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Inf%C3%A9rence>

Historique



- Aristote (384-322 av. J.-C) : formulation des syllogismes produisant des raisonnements valides,
- Raymond Lulle (1232-1316): invente un système mécanique combinant les noms de dirigeant et les idées les plus abstraites,
- Thomas Hobbes (1588-1679): "le raisonnement est identique aux calculs",
- Léonard de Vinci (1452-1519): Concept de la première machine à calculer.

Intelligence Artificielle

Notion de base

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Historique

- **Wilhelm Schickard (1592-1635)** : Première machine à calculer,
- **Blaise Pascal (1623-1662)**: Machine à calculer plus avancée,
- **Gottfried Wilhelm Leibniz(1646-1716)**: Machine à calculer (addition, racine carré ...),
- ...
- **Warren McCulloch, Walter Pitts (1943)**: Premier travaux sur l'IA à partir de l'observation des neurones du cerveau. **Proposition d'un modèle de neurone artificiel, proposition d'un système d'apprentissage,**
- **M. Minsky, Dean Edmands (1950)**: Premier ordinateur à réseau de neurones à base de tube à vide.

Intelligence Artificielle

Notion de base

https://www.livinginternet.com/i/ii_ai.htm

Historique

- **1950, A. Turing** : Article "Computing Machinery and Intelligence",
- **1956, Naissance de l'intelligence artificielle** : Université de Dartmouth ,
- **1959**, Arthur Samuel : Machine learning,
- **1979**, Premiers systèmes fondés sur la connaissances,
- **1980**, l'IA devient **une industrie**, toutes les grandes entreprises US possèdent un département IA. Utilisation massive de systèmes experts (systèmes d'aide à la décision),
- **1987** à nos jours: l'IA devient **une science** avec des théorèmes rigoureux, des approches mathématiques.

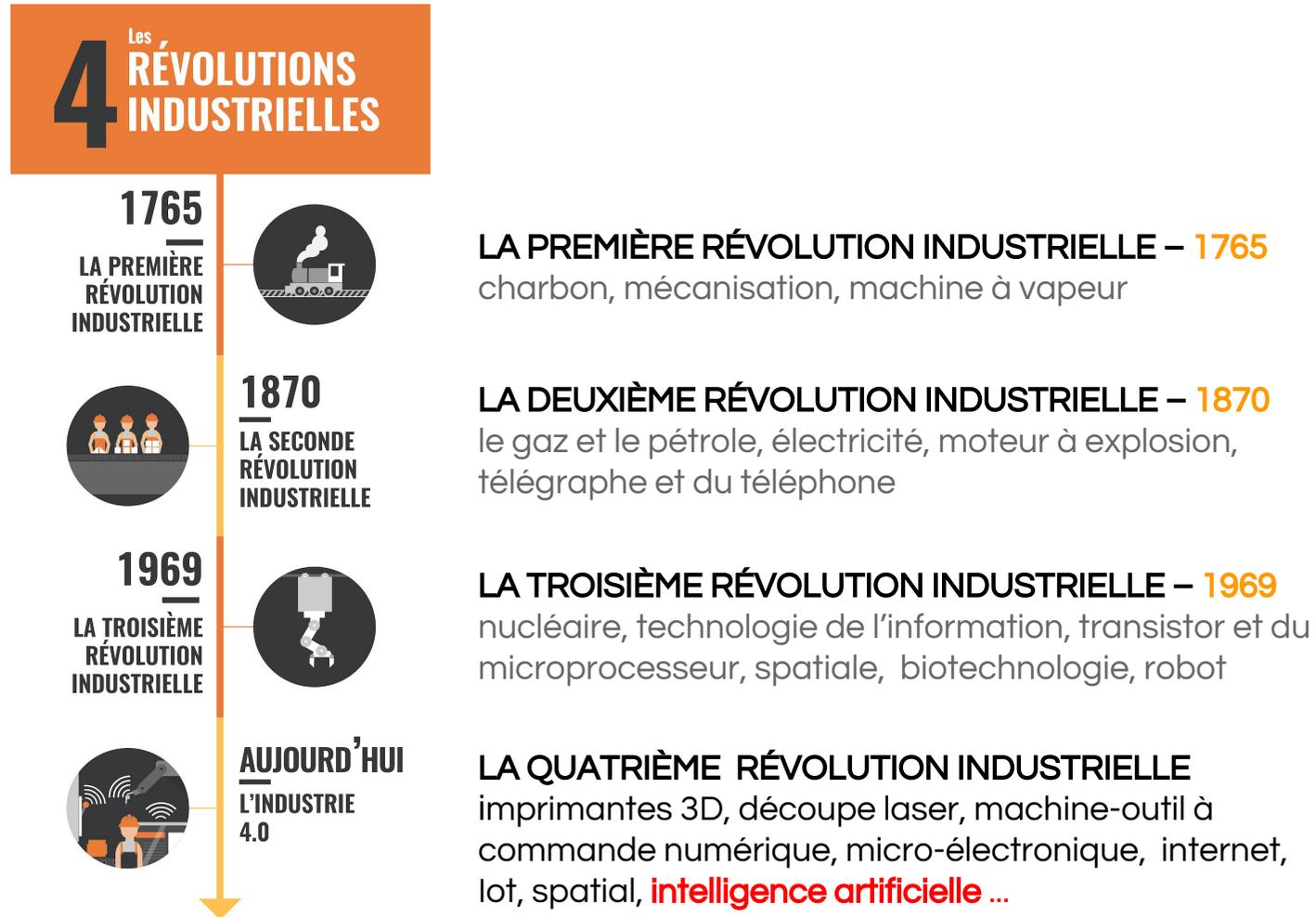
Intelligence Artificielle

Notion de base

https://en.wikipedia.org/wiki/Progress_in_artificial_intelligence

https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9volution_industrielle#Troisi%C3%A8me_r%C3%A9volution_industrielle

Historique



Intelligence Artificielle

Notion de base

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Pourquoi parle-t-on de l'IA maintenant ?

- Puissance de calcul augmente,
- Puissance de stockage,
- Disponibilité des données,
- Data mining,

- Révolution dans l'approche multidisciplinaire de l'IA:
 - Modèle de Markov
 - Réseau bayésiens,
 - Optimisation,
 - Réseau profond,
 - Support pour l'industrie ...

Intelligence Artificielle

Notion de base

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Pourquoi l'intelligence artificielle ?

- Augmenter le confort des humains (santé, e-commerce, transport, agriculture, défense, domotique, énergie ...),
- Réduire les tâches à faible valeur ajoutée,
- Aller au-delà de l'analyse d'un cerveau humain,
- Améliorer les domaines scientifiques, et de recherches,
- Franchir des blocages scientifiques, technologiques ...

Intelligence Artificielle

Notion de base

<https://siecleddigital.fr/2017/12/04/intelligence-artificielle-applications-marches/>

Application de l'intelligence artificielle en 2018 ?

~48 milliards de dollars cumulés à travers ces 10 marchés.

- **1er marché – 8 milliards de dollars**

La reconnaissance d'images.

- **2è marché – 7,5 milliards de dollars**

L'utilisation d'algorithmes de trading.

Intelligence Artificielle

Notion de base

<https://siecledigital.fr/2017/12/04/intelligence-artificielle-applications-marches/>

Application de l'intelligence artificielle en 2018 ?

- **3è marché – 7,3 milliards de dollars**

Le traitement des **données médicales**.

- **4è marché – 4,6 milliards de dollars**

La **maintenance prédictive**.

- **5è marché – 4,2 milliards de dollars**

L'**identification, la détection** et le suivi **d'objet**.

- **6è marché – 3,7 milliards de dollars**

L'**identification d'images** par la requête textuelle.

Intelligence Artificielle

Notion de base

<https://siecleddigital.fr/2017/12/04/intelligence-artificielle-applications-marches/>

Application de l'intelligence artificielle en 2018 ?

- **7è marché – 3,6 milliards de dollars**

La **détection automatique** de caractéristiques **géophysiques** (pour prévenir au plus vite des séismes, tsunamis...).

- **8è marché – 3,5 milliards de dollars**

La **distribution de contenus** sur les réseaux sociaux.

- **9è marché – 3,1 milliards de dollars**

La **détection et la classification d'objet** pour éviter les collisions et la navigation.

- **10è marché – 2,4 milliards de dollars**

La **prévention** contre les **attaques** liées à la cybersécurité.

Intelligence Artificielle

Notion de base

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Application de l'intelligence artificielle en 2018 ?

- Watson d'IBM → champion de Jeopardy
- Google Car → véhicule autonome
- DeepMind AlphaGo → champion de go
- Logiciel Libratus → champion de Poker ...

Les succès s'enchaînent et ne se ressemblent pas !

Intelligence Artificielle

Notion de base

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Pr%C3%A9dicat_\(logique_math%C3%A9matique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Pr%C3%A9dicat_(logique_math%C3%A9matique))

Les différentes approches:

Gestion de l'incertitude	<ul style="list-style-type: none">- Approche Bayésienne- Filtrage numérique
Résolution par exploration	<ul style="list-style-type: none">- La solution est une séquence d'action (environnement observable, déterministe)- La solution dans un espace (sous contrainte)
Résolution basée sur la connaissance	<ul style="list-style-type: none">- Logique propositionnelle: comprendre l'environnement (simple) et déduire les actions à entreprendre- Prédicat
Apprentissage par l'exemple	<ul style="list-style-type: none">- Réseau de neurones- Arbre de décision- Modèle linéaire ...

Intelligence Artificielle

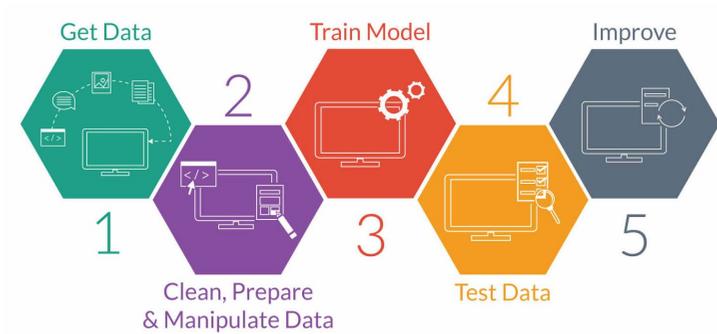
Notion de base

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

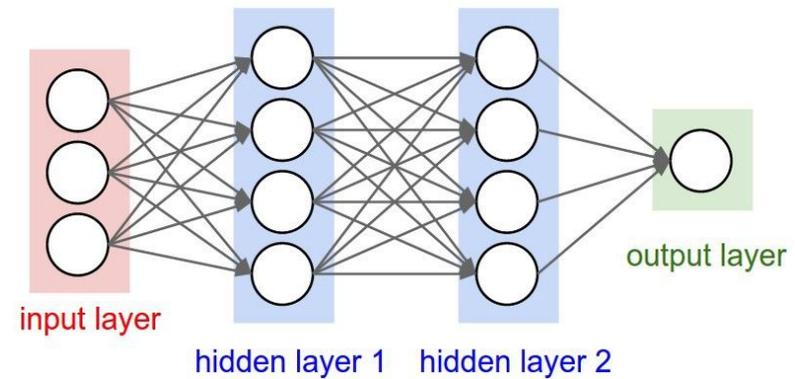
Les différentes approches:



Machine learning



Deep learning



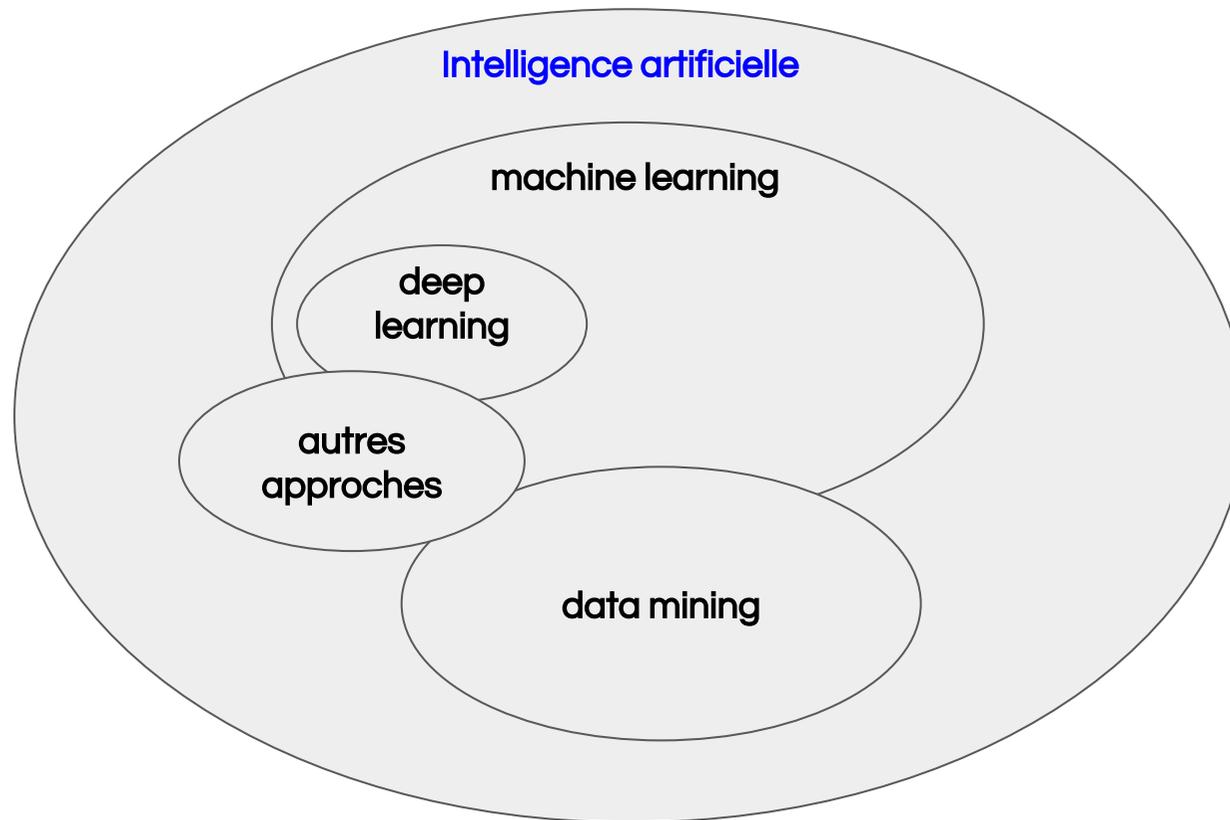
Autres approches ...

Intelligence Artificielle

Notion de base

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Structuration

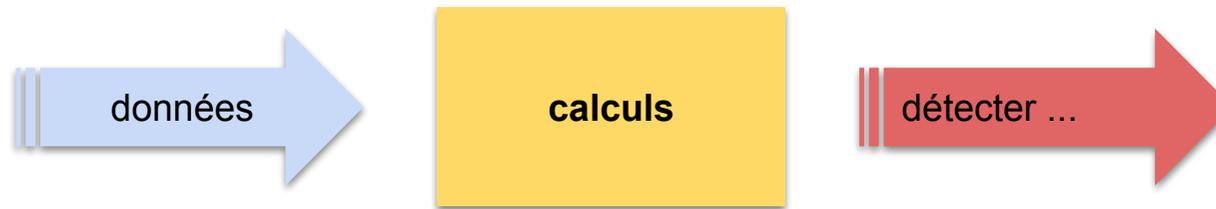


Intelligence Artificielle

Notion de base / Prédiction

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Prédiction dans le **présent** ⇒ analyser, classifier, identifier, traduire ...

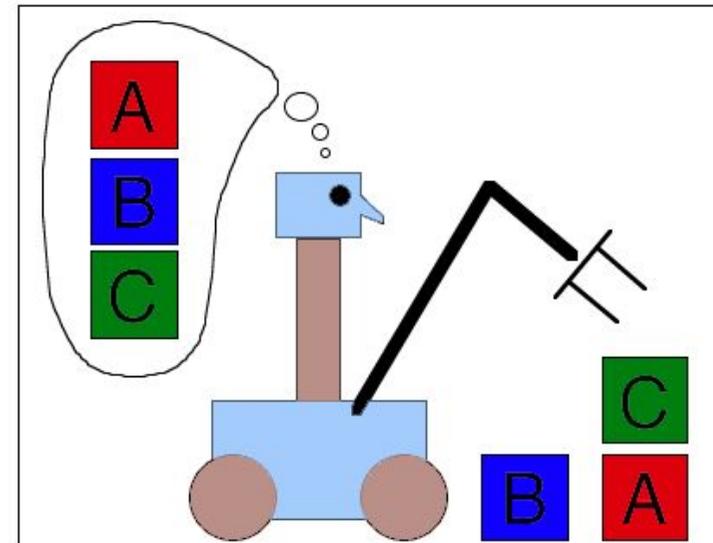
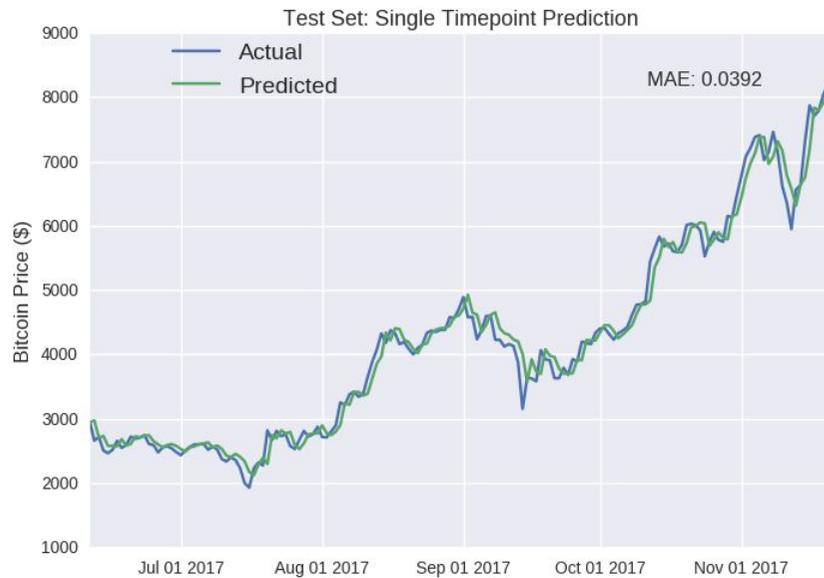
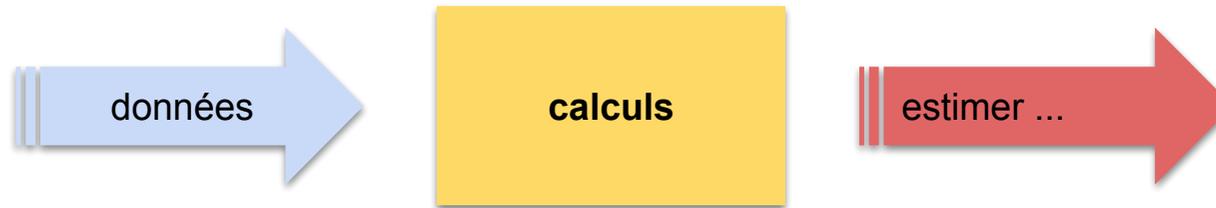


Intelligence Artificielle

Notion de base / Prédiction

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Prédiction dans le futur \Rightarrow estimer, planifier ...



Intelligence Artificielle

Modèle

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

L'IA s'appuie sur des modèles:

- Le **modèle** est une **proposition mathématique** qui permet de résoudre un problème que l'on observe,
- Le **modèle** ne donne **pas toujours une solution exacte**, il existe une **erreur** plus ou moins importante qu'il faut **minimiser**,
- Le modèle ne reflète pas toujours la réalité.

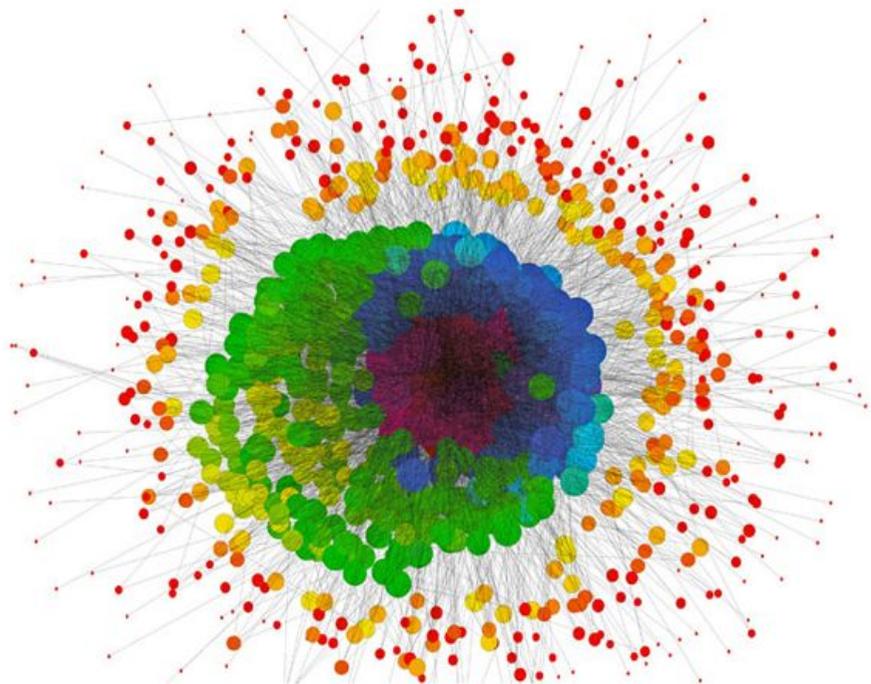
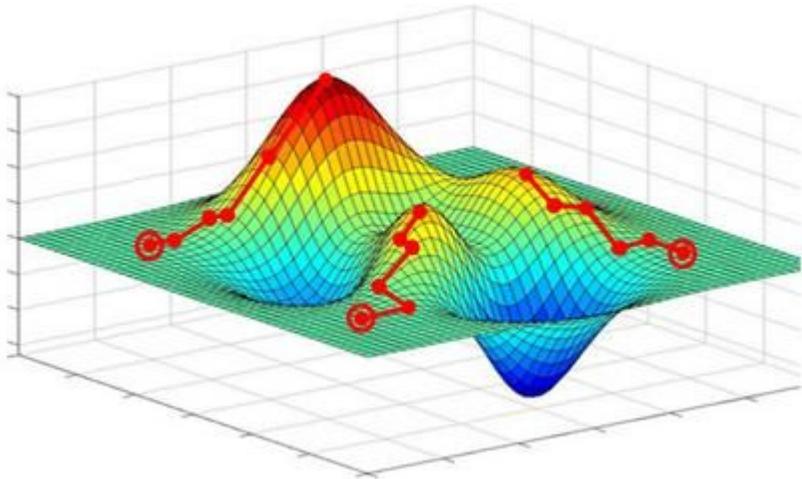
Intelligence Artificielle

Modèle

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

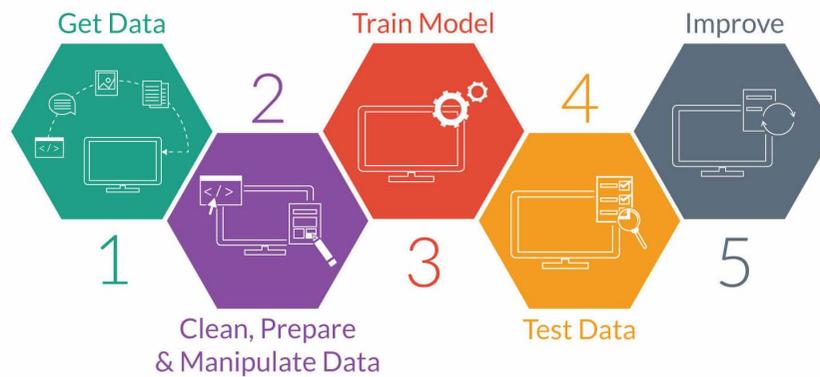
L'IA s'appuie sur des modèles:

- Il n'existe **pas de modèle unique** pour résoudre un problème,
- Le modèle peut être parfois **très complexe**.



Intelligence artificielle

Apprentissage automatique (Machine learning)



Machine Learning

Notion

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning
https://en.wikipedia.org/wiki/Arthur_Samuel



Notion d'apprentissage automatique

“L'apprentissage automatique est la discipline donnant aux ordinateurs la capacité d'apprendre, sans qu'ils soient explicitement programmés.”

Arthur Samuel 1959.

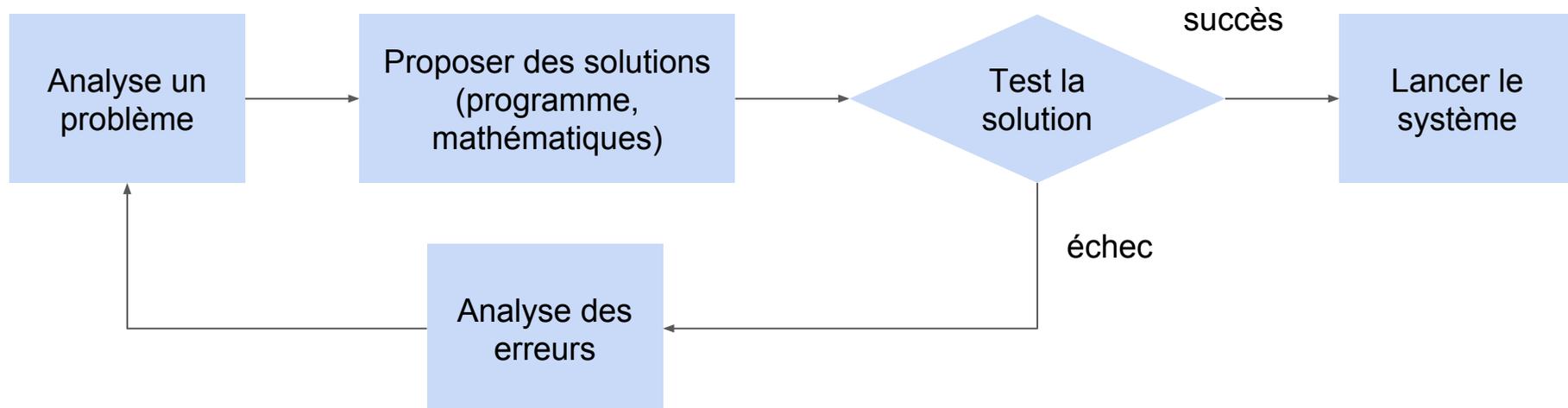
→ L'algorithme va se paramétrer tout seul en fonction des données qu'il va recevoir (langage naturel, écriture, données de capteur ...)

Machine Learning

Approche habituelle

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

Approche habituelle

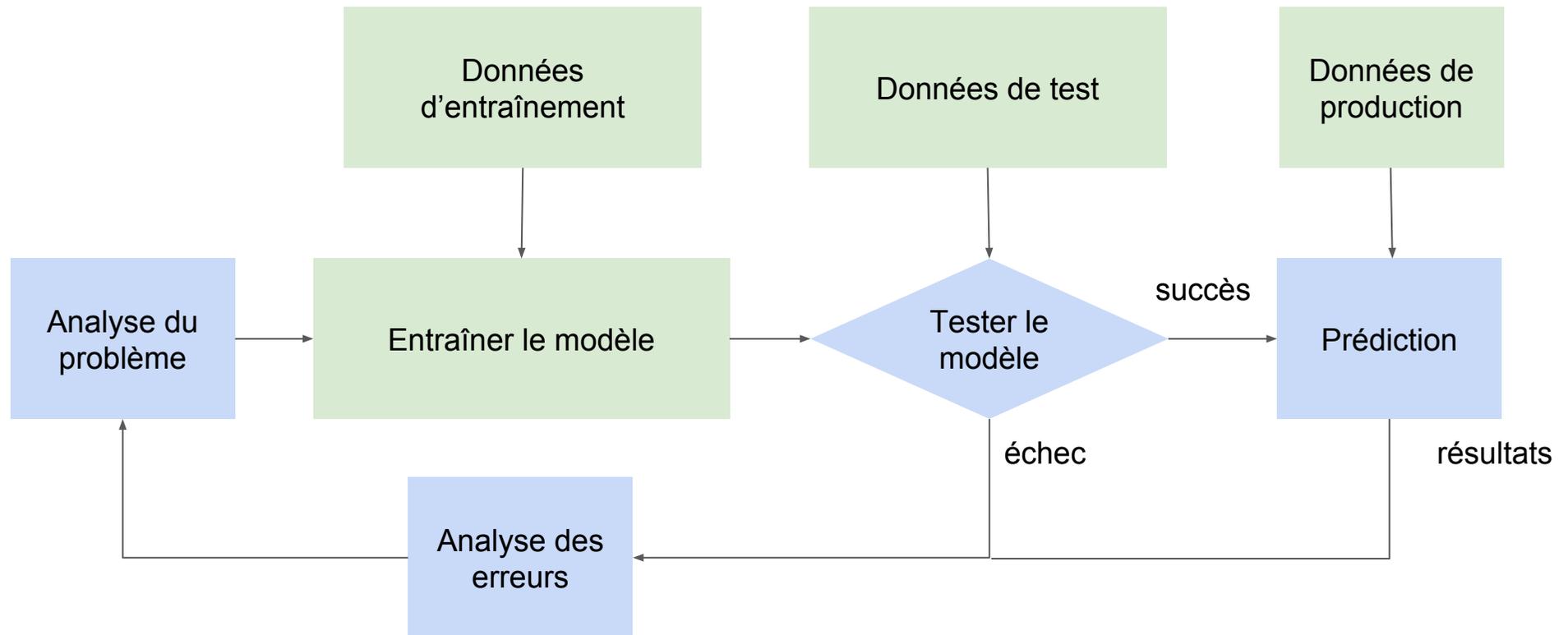


Machine Learning

Approche machine learning

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

Approche habituelle ML



https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

Quelle est l'approche machine learning ?

- 0- Analyser les données,
- 1- Choisir un modèle,
- 2- Les modèles sont entraînés avec des données (data mining),
- 3- Estimer l'erreur du modèle,
- 4- Mettre à jour le modèle.

→ Les données doivent être de très bonne qualité

→ Le volume des données est important pour capturer l'information

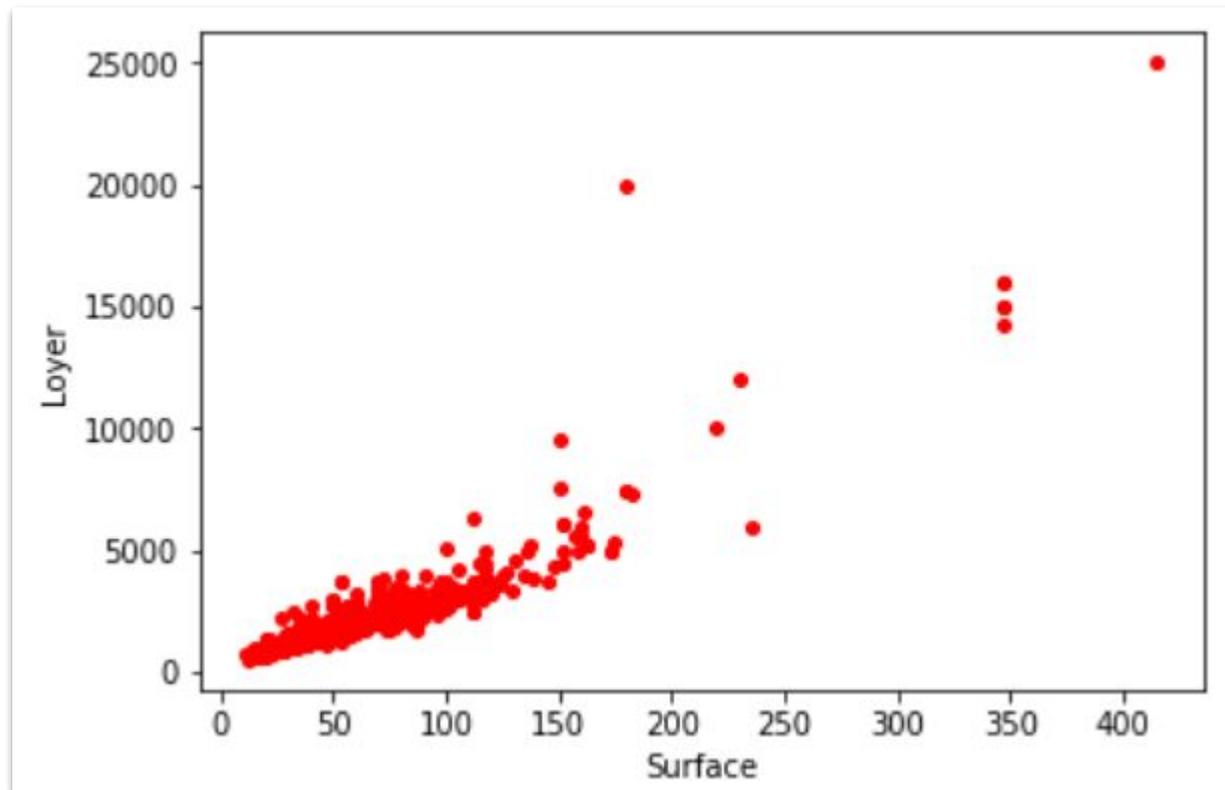
Machine Learning

Exemple

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9gression_lin%C3%A9aire

Exemple de prédiction: On observe un jeu de données, le prix des loyers en fonction de la surface. On veut prédire le loyer en fonction de la surface ?



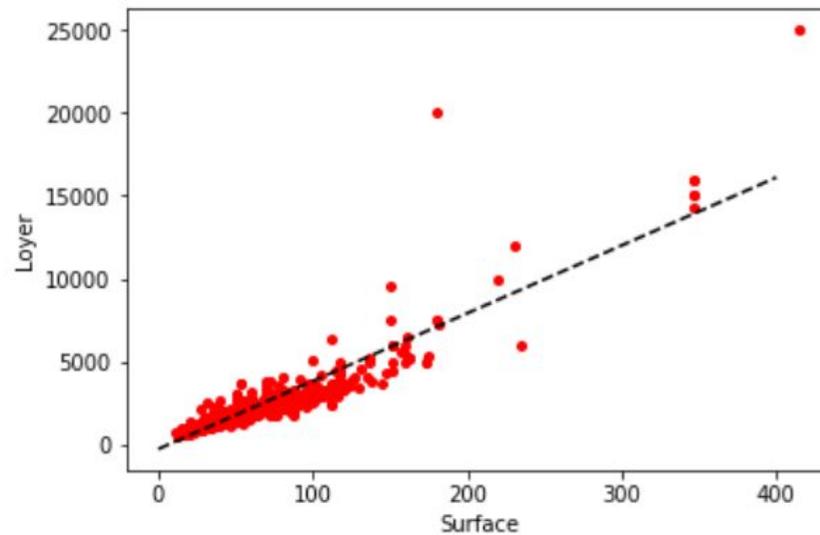
Machine Learning

Exemple

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9gression_lin%C3%A9aire

Exemple de prédiction: On réalise une régression linéaire simple selon l'équation normale.



Estimation:

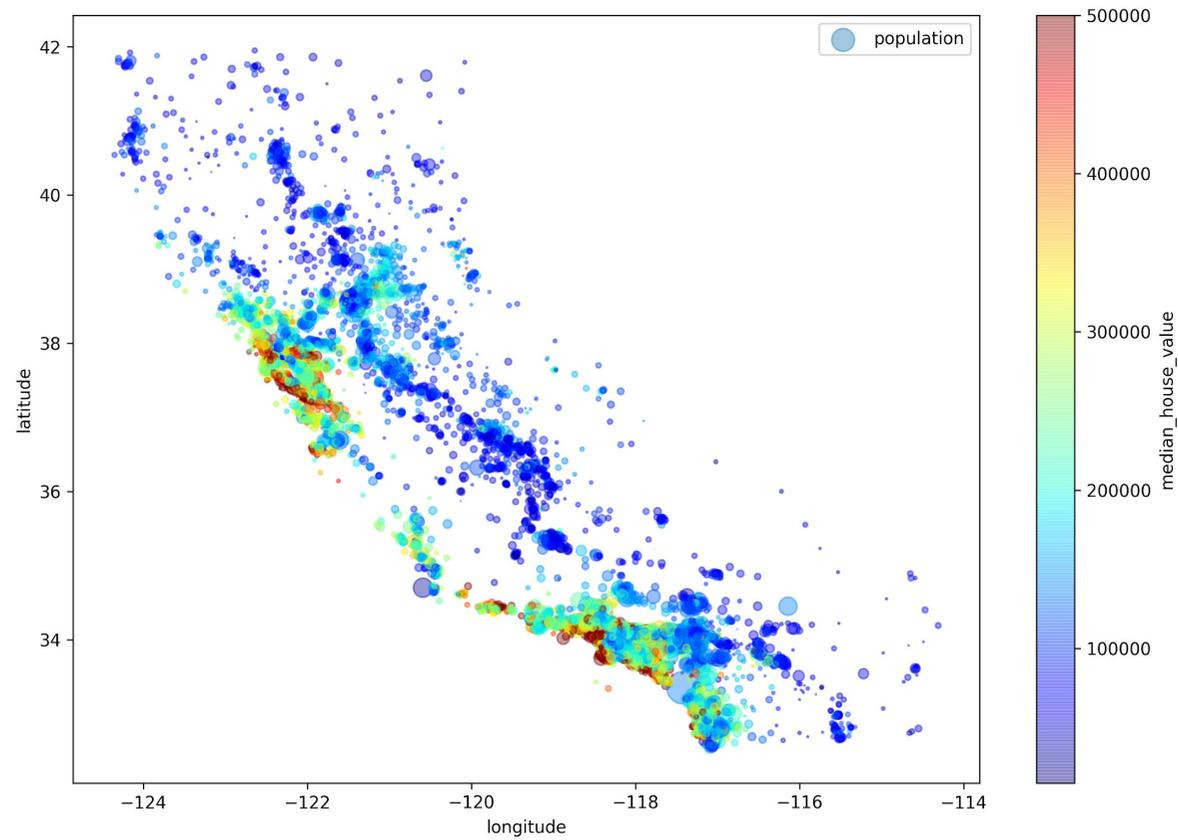
- Quel est le loyer pour 280 m² ?
- Quel est la surface pour 12000\$?

Machine Learning

Exemple

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

Exemple de classification: prix fonction de la géolocalisation



Machine Learning

Domaine

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

Le ML s'adresse aux domaines suivants:

- Les problèmes pour lesquels les solutions existantes requièrent un **grand nombre d'ajustement manuel**,
- Les problèmes complexes pour lesquelles il n'existe **aucune bonne solution avec une approche traditionnelle**,
- Les systèmes fluctuants,
- L'exploration des **problèmes complexes et des gros volumes de données**.

Machine Learning

Apprentissage et feedback

https://fr.wikipedia.org/wiki/Apprentissage_automatique

L'**apprentissage** est classé avec un niveau de **feedback**:

- Supervisé (avec intervention)
- Non supervisé (sans intervention)
- Semi-supervisé
- Avec renforcement

Machine Learning

Apprentissage supervisé

https://fr.wikipedia.org/wiki/Apprentissage_supervis%C3%A9

Supervisé :

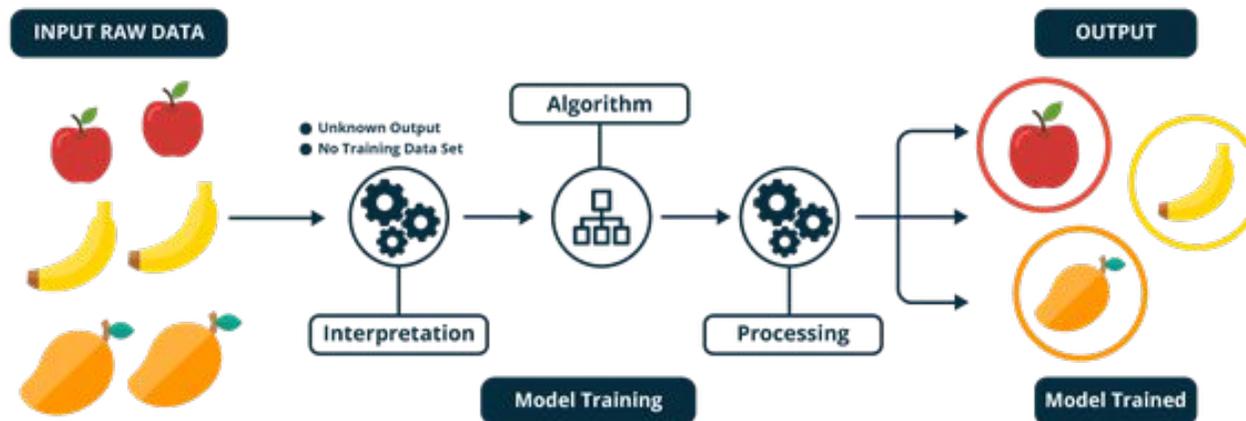
- Classifier les données,
- Prédire une valeur cible à partir d'autres données (régression)

Entraînement:

- Classification: les solutions désirées (étiquette) + données qui ne sont pas des solutions,

Exemple:

- Classification de mail comme spam ou non spam.
- Trouver le prix d'un objet à partir de ses caractéristiques



Machine Learning

Apprentissage supervisé

https://fr.wikipedia.org/wiki/Apprentissage_supervis%C3%A9

Supervisé

- K plus proches voisins
- Régression linéaire
- Régression logistique
- Machine à vecteur de support
- Arbres de décision et forêts aléatoires
- Réseau de neurone ...

Machine Learning

Apprentissage non supervisé ou prédictif

https://en.wikipedia.org/wiki/Unsupervised_learning

<https://www.industrie-techno.com/yann-lecun-facebook-l-apprentissage-predictif-est-le-grand-defi-scientifique-de-l-intelligence-artificielle.43641>

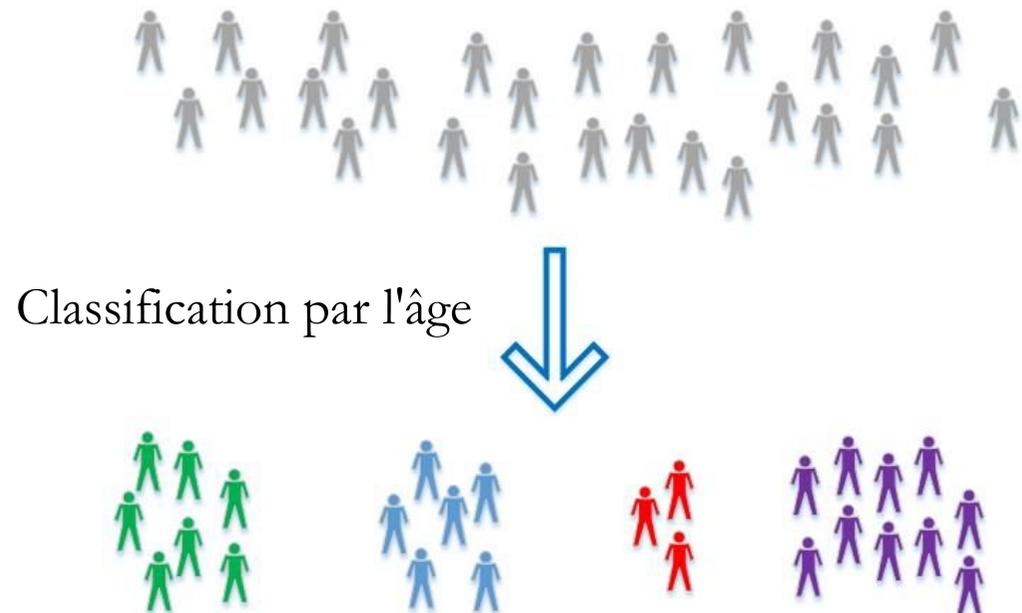
Non supervisé ou prédictif : Le système doit apprendre **sans intervention**.

Entraînement:

- Les données d'apprentissage ne sont pas "étiquetées". La machine observe ce qui passe dans le monde.

Exemple:

- Classification, prédiction, détection d'anomalies



Machine Learning

Apprentissage non supervisé ou prédictif

https://en.wikipedia.org/wiki/Unsupervised_learning

<https://www.industrie-techno.com/yann-lecun-facebook-l-apprentissage-predictif-est-le-grand-defi-scientifique-de-l-intelligence-artificielle.43641>

Non supervisé ou prédictif

- Partitionnement

- K-moyennes
- Partitionnement hiérarchique
- Maximum de vraisemblance
- Réseau de neurone

- Visualisation et réduction de dimension

- Analyse en composantes principales et à noyaux
- Plongement localement linéaire
- Méthode t-SNE

Machine Learning

Apprentissage semi-supervisé

https://en.wikipedia.org/wiki/Semi-supervised_learning

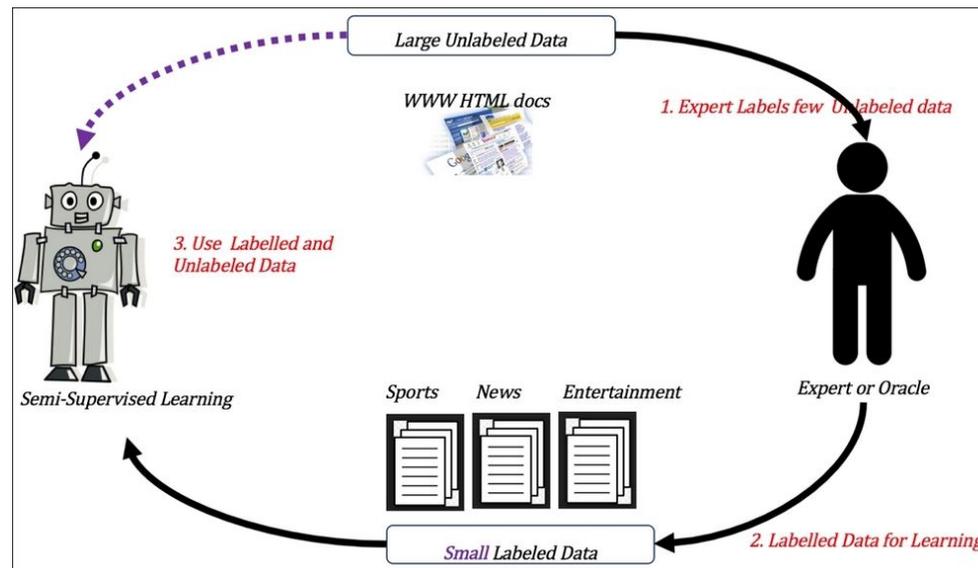
Semi-supervisé : Le système doit apprendre avec une aide limitée.

Entraînement:

- Les données partiellement "étiquetées" avec majoritairement des données sans étiquette.

Exemple:

- Classification d'image: reconnaissance d'une personne parmi d'autres.



Machine Learning

Apprentissage semi-supervisé

https://fr.wikipedia.org/wiki/Machine_de_Boltzmann_restreinte

https://en.wikipedia.org/wiki/Semi-supervised_learning

Semi-supervisé

Combinaison l'algorithme d'apprentissage supervisé et non supervisé:

- Deep Belief (DBN)
- Machine de Boltzmann
- Réseau de neurone

Machine Learning

Apprentissage par renforcement

https://fr.wikipedia.org/wiki/Apprentissage_par_renforcement

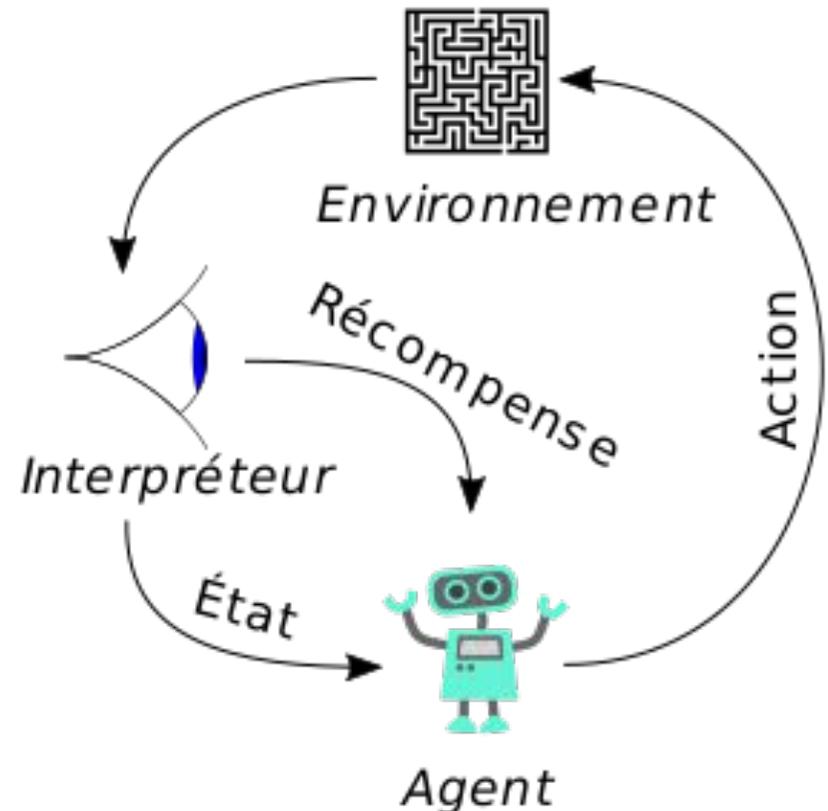
Renforcement : Le système apprend avec un agent qui observe l'environnement. Il accomplit des tâches et obtient des récompenses ou pénalités. Il en déduit alors la meilleure stratégie pour avoir un maximum de récompense.

Entraînement:

- Les données étiquetées et non étiquetées.

Exemple:

- Jeux Alpha Go DeepMind



Machine Learning

Autres apprentissages

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

Apprentissage groupé hors ligne:

- Le système est incapable d'apprendre progressivement
- Le système est entraîné puis mis en production

Apprentissage en ligne:

- Entraînement progressif
- Apprentissage en flux continu

Apprentissage à partir d'un modèle

Apprentissage par observation ...

Machine Learning

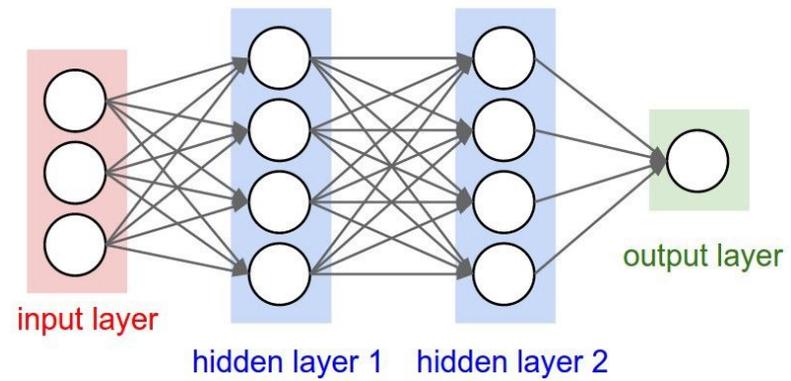
Bilan

https://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning

- Chaque apprentissage possède des avantages et inconvénients (convergence, erreur, temps de calcul ...),
- Il faut étudier un ou plusieurs apprentissages pour répondre à un problème donné,
- Tous les systèmes peuvent utiliser le ML grâce au cloud computing,
- Les systèmes embarqués même de faible capacité utilisent le ML ...

Intelligence artificielle

Apprentissage profond (Deep learning)



Deep learning

Définition

https://en.wikipedia.org/wiki/Deep_learning

Définition

- Fait parti de la famille Machine Learning, algorithmes en commun,
- Utilise les principes du cerveau biologique,
- Apprentissage automatique: supervisé et non supervisé,
- “Deep”: Nombre important de couche de neurone.

Deep learning

Définition

https://en.wikipedia.org/wiki/Deep_learning

Deep learning

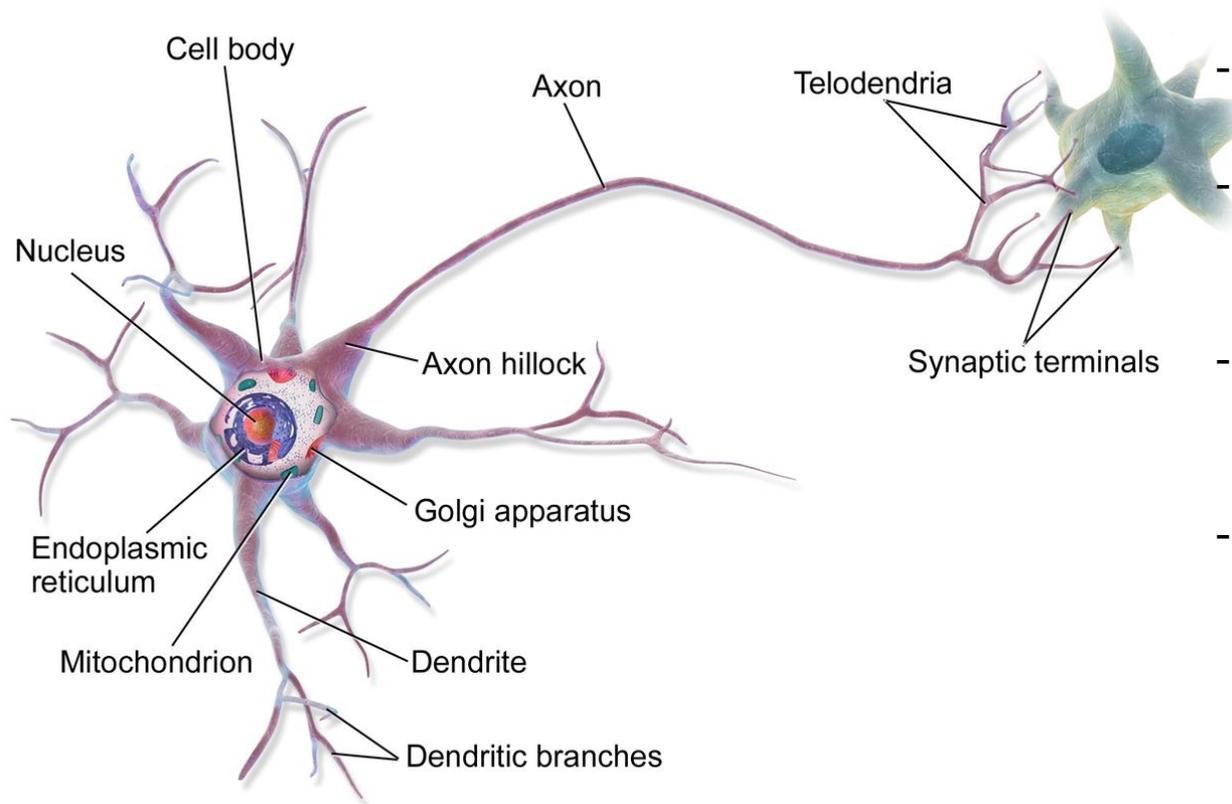
- Comportement polyvalent et extensible,
- Tâches d'apprentissage extrêmement complexes:
 - classification d'image,
 - reconnaissance vocale,
 - analyse de vidéo ...

Deep learning

Neurone biologique

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Neurone biologique



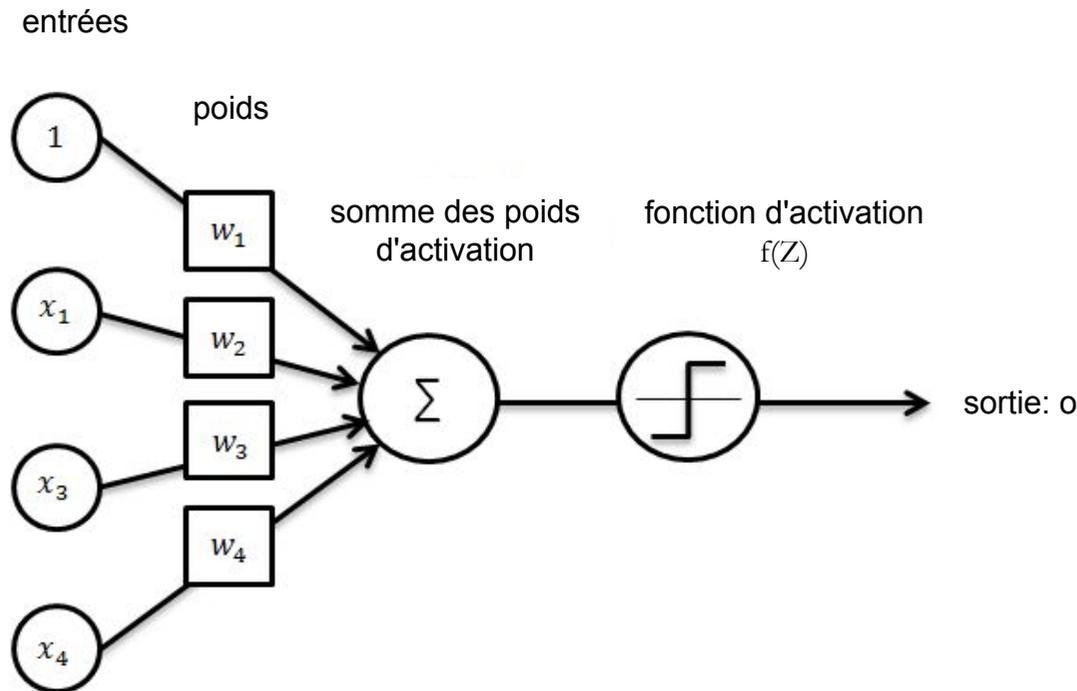
- Cellule du cerveau,
- Les informations circulent entre les neurones grâce aux synapses,
- Les neurones sont organisés en réseau de milliard de neurone,
- Le réseau est organisé sous forme de couche successive.

Deep learning

Perceptron

<https://en.wikipedia.org/wiki/Perceptron>

Neurone informatique, le perceptron (F. Rosenblatt 1957)



un classifieur linéaire à seuil

$$o = f(z) = \begin{cases} 1 & \text{si } \sum_{i=1}^n w_i x_i > \theta \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

θ : seuil

Yann LeCun, pionnier de l'« apprentissage profond »:
“un modèle extrêmement simplifié de la réalité biologique”

Deep learning

Apprentissage

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Apprentissage =

- **Ajuster** les **paramètres** internes de chaque neurone pour que le réseau réponde correctement.



Trouver les poids + Trouver les seuils

$$o = f(z) = \begin{cases} 1 & \text{si } \sum_{i=1}^n w_i x_i > \theta \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

θ : seuil

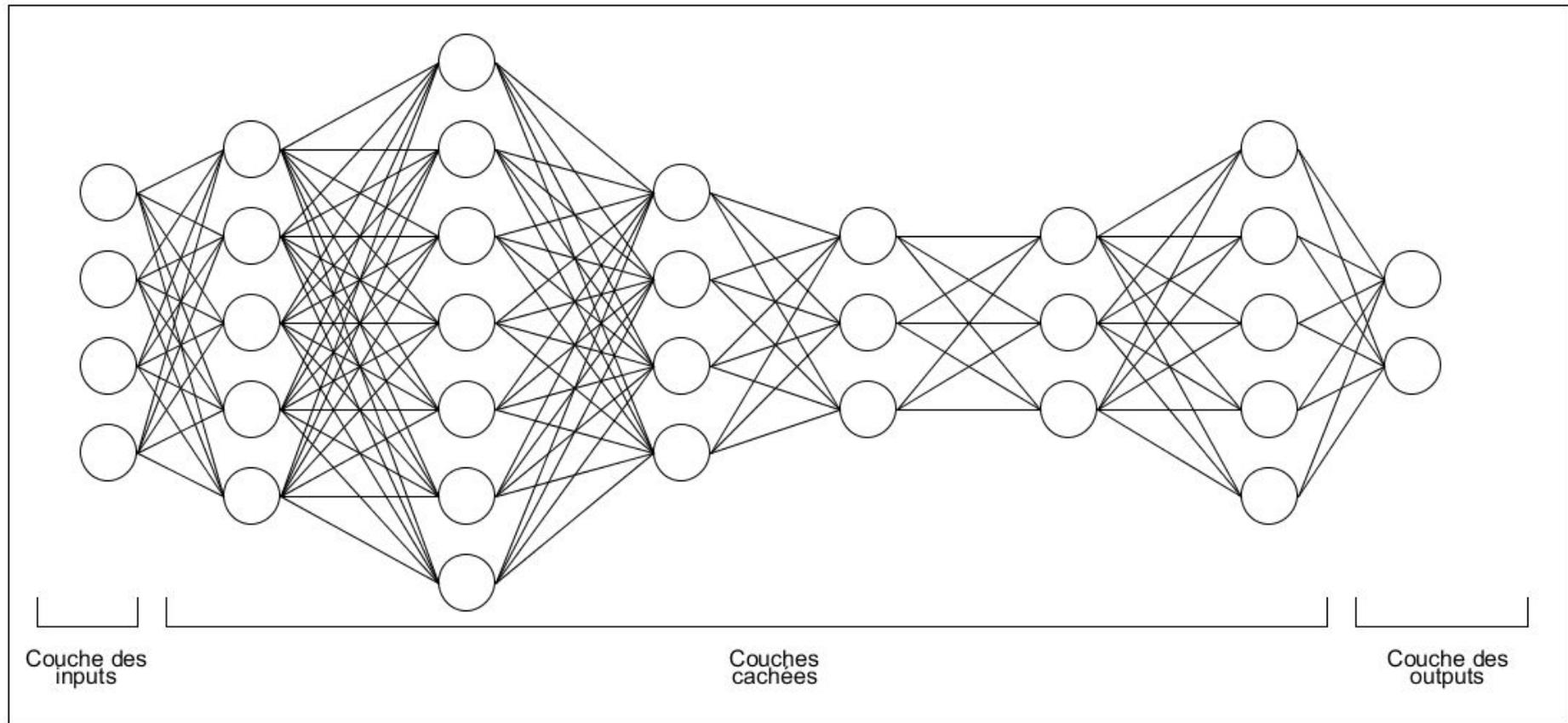
- **Ajuster** les **hyperparamètres** (profondeur du réseau, nombre de neurones, jeux de données ...).

Deep learning

Réseau de neurone

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Réseau de neurone

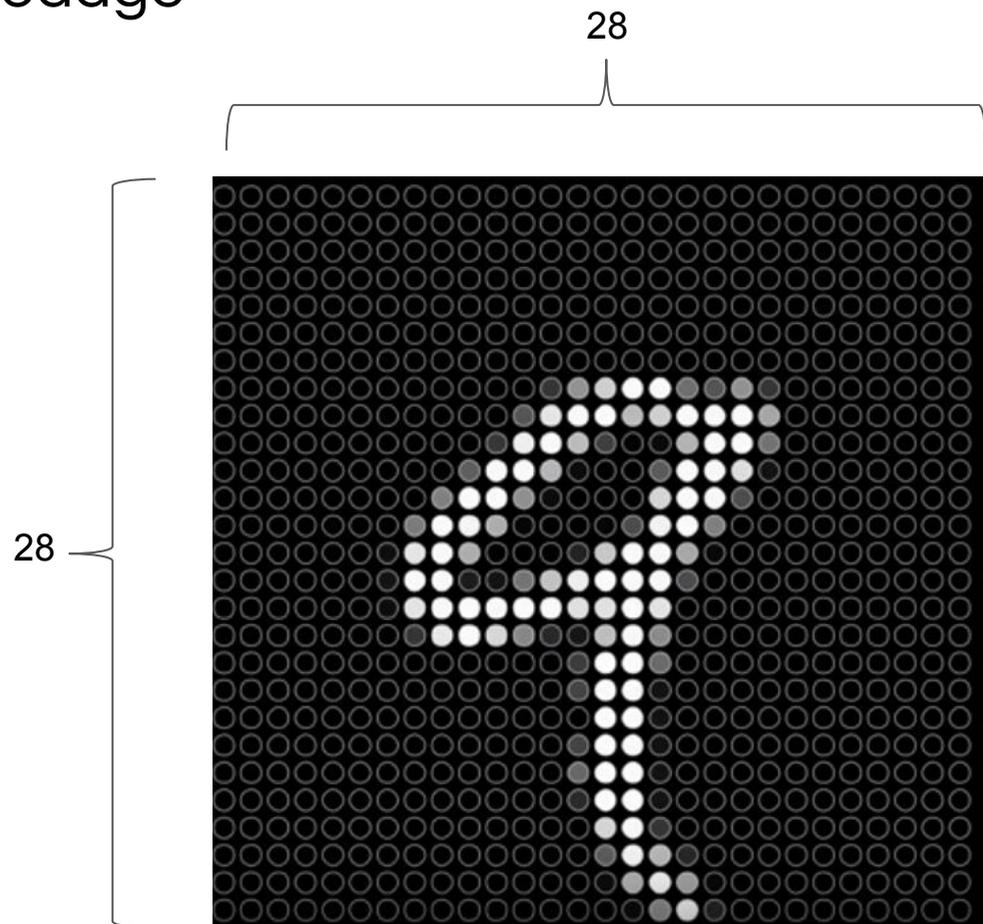


Deep learning

Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

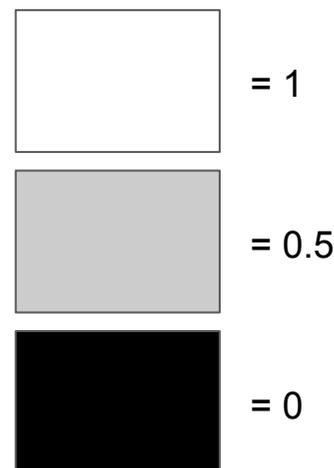
Codage



Nombre de pixels:

$$28 \times 28 = 784$$

Codage des pixels: $0 \leq \text{codage} \leq 1$

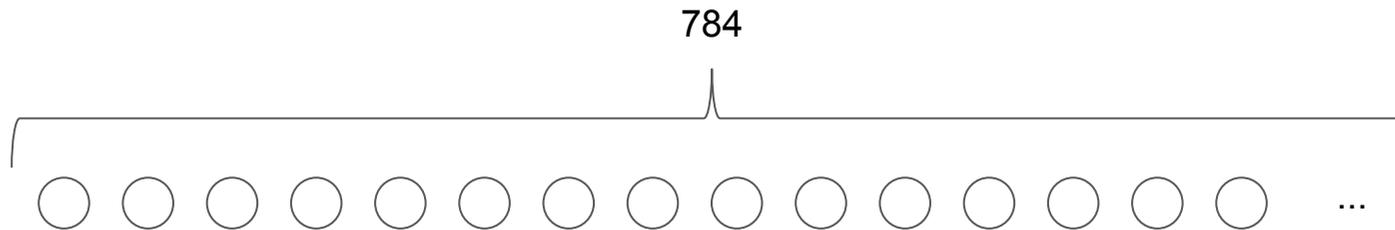


Deep learning

Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Entrée du réseau: **28 x 28 = 784 pixels**



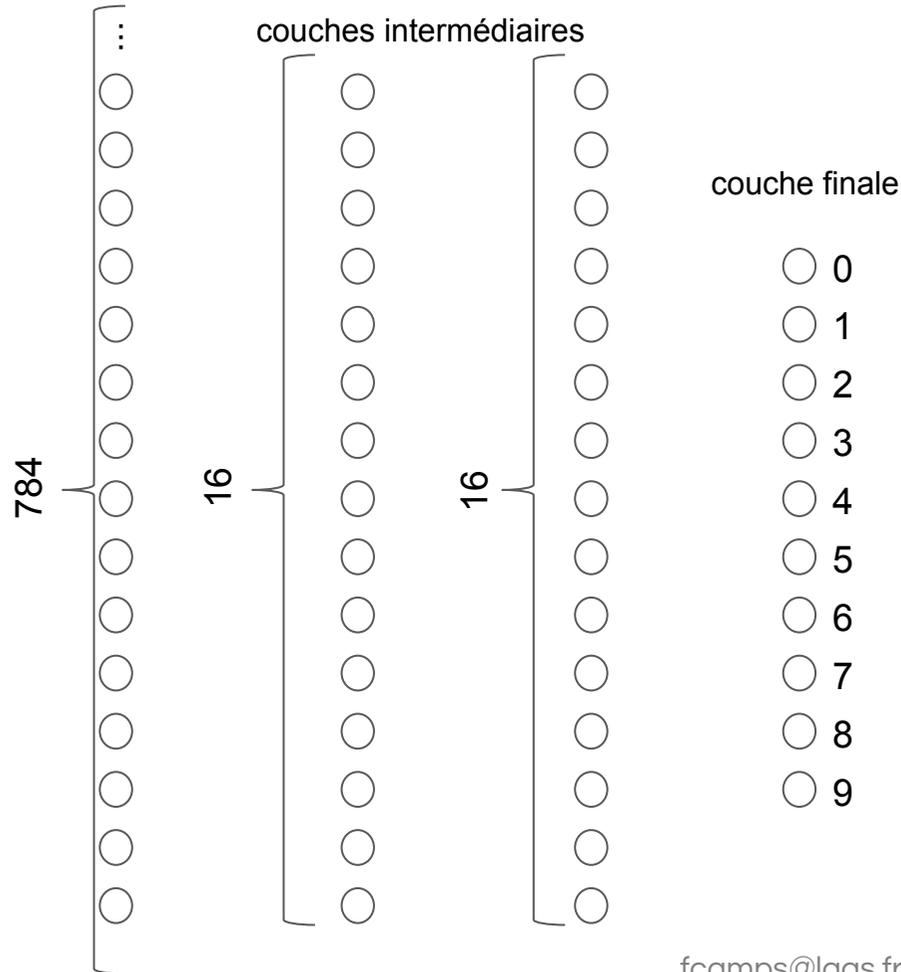
Deep learning

Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Organisation du réseau

couche d'entrée n'opère pas



Nombre de connexion:

$$784 \times 16 + 16 \times 16 + 16 \times 10 = 12544$$



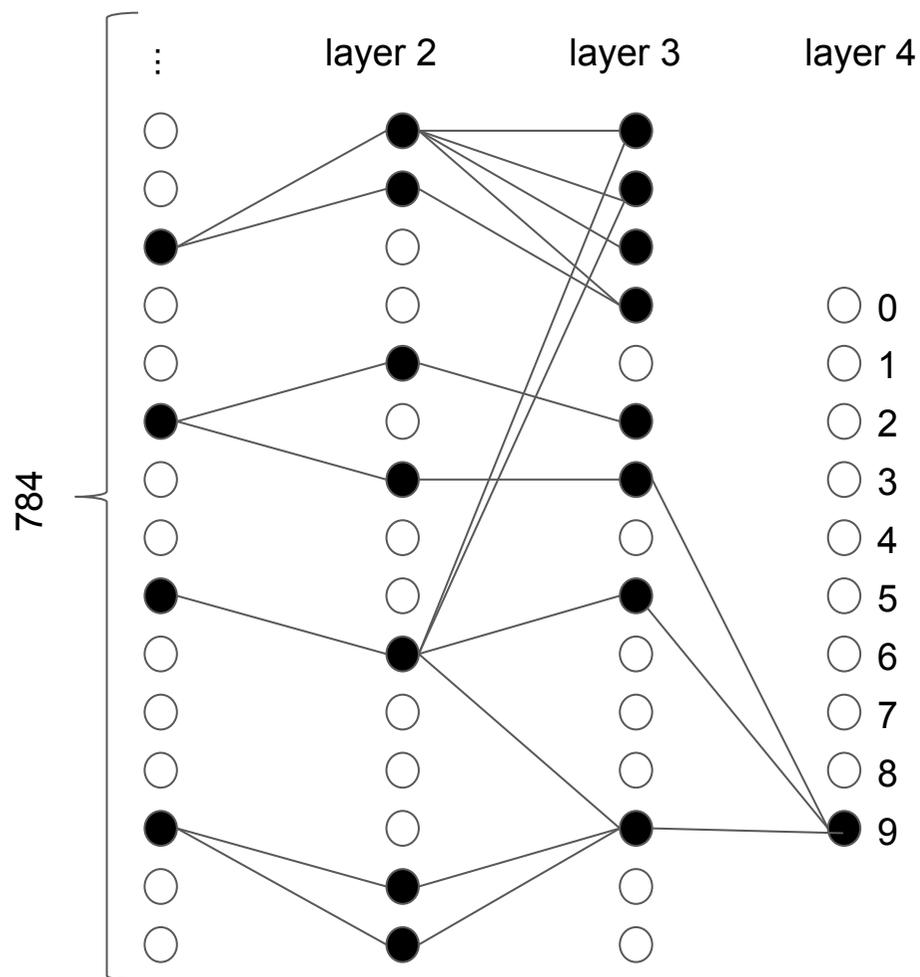
Activation entre 0.5 et 1.0 du neurone.

Deep learning

Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Activation en série



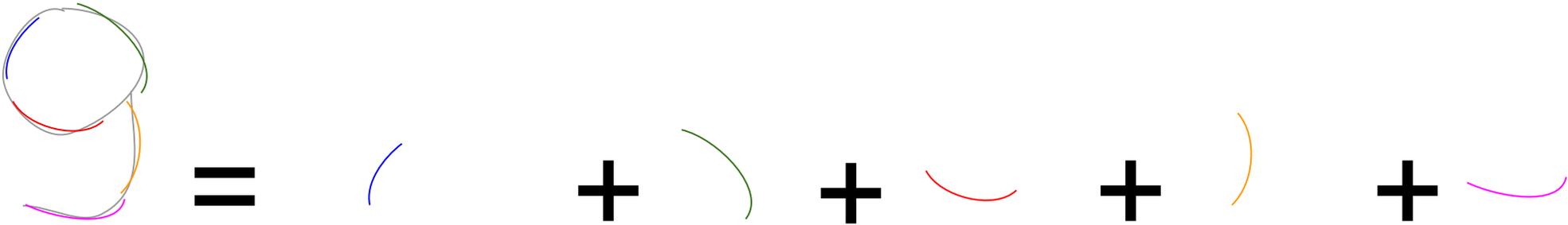
Activation entre 0.5 et 1.0 du neurone.

Deep learning

Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Décomposition du layer 2

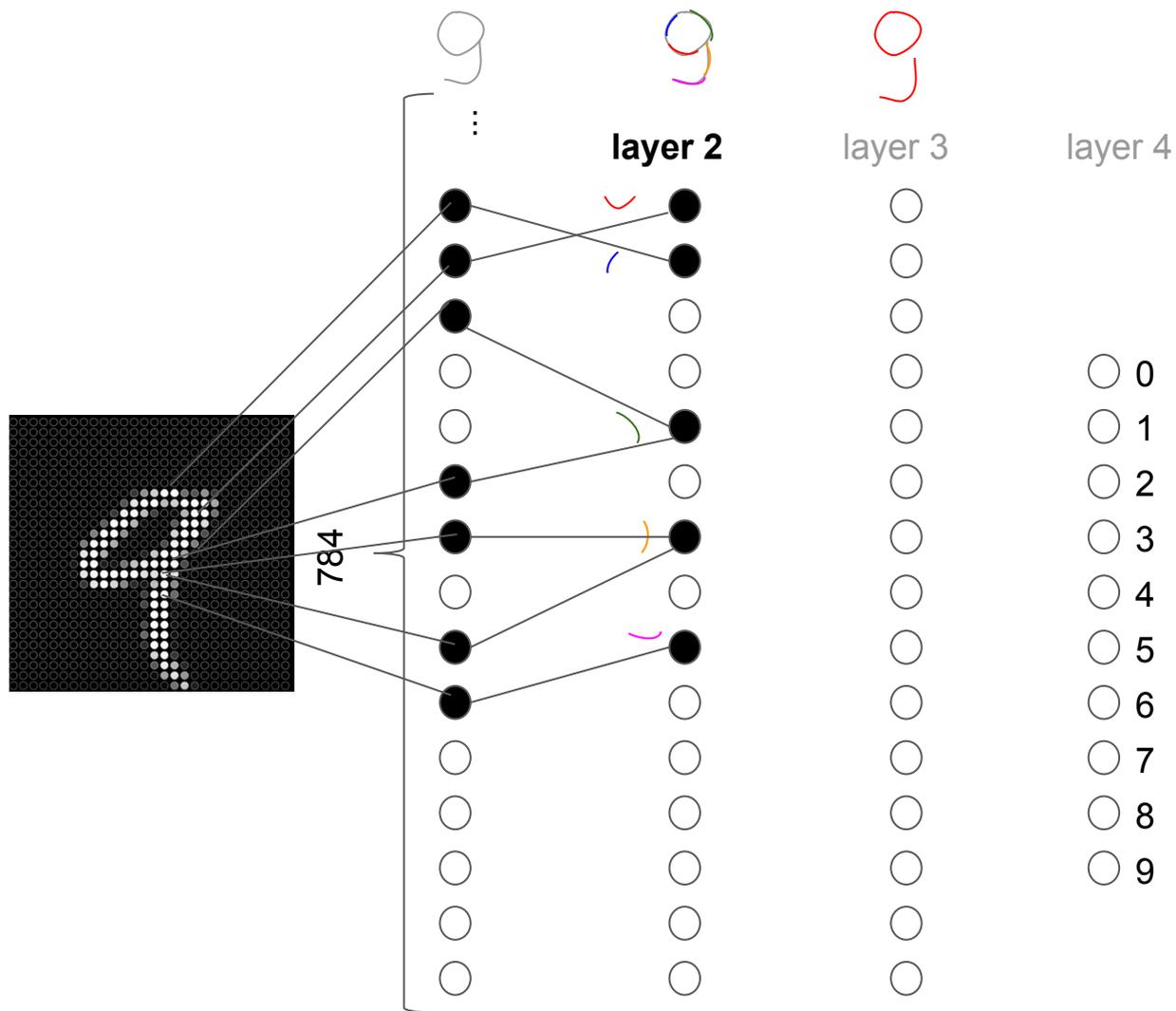


Deep learning

Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Décomposition du layer 2

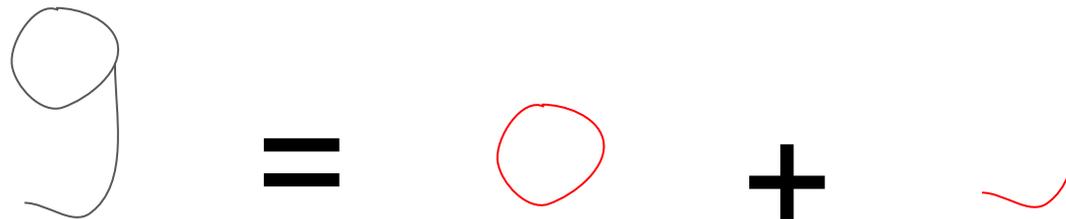


Deep learning

Réseau de neurone / Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Décomposition du layer 3

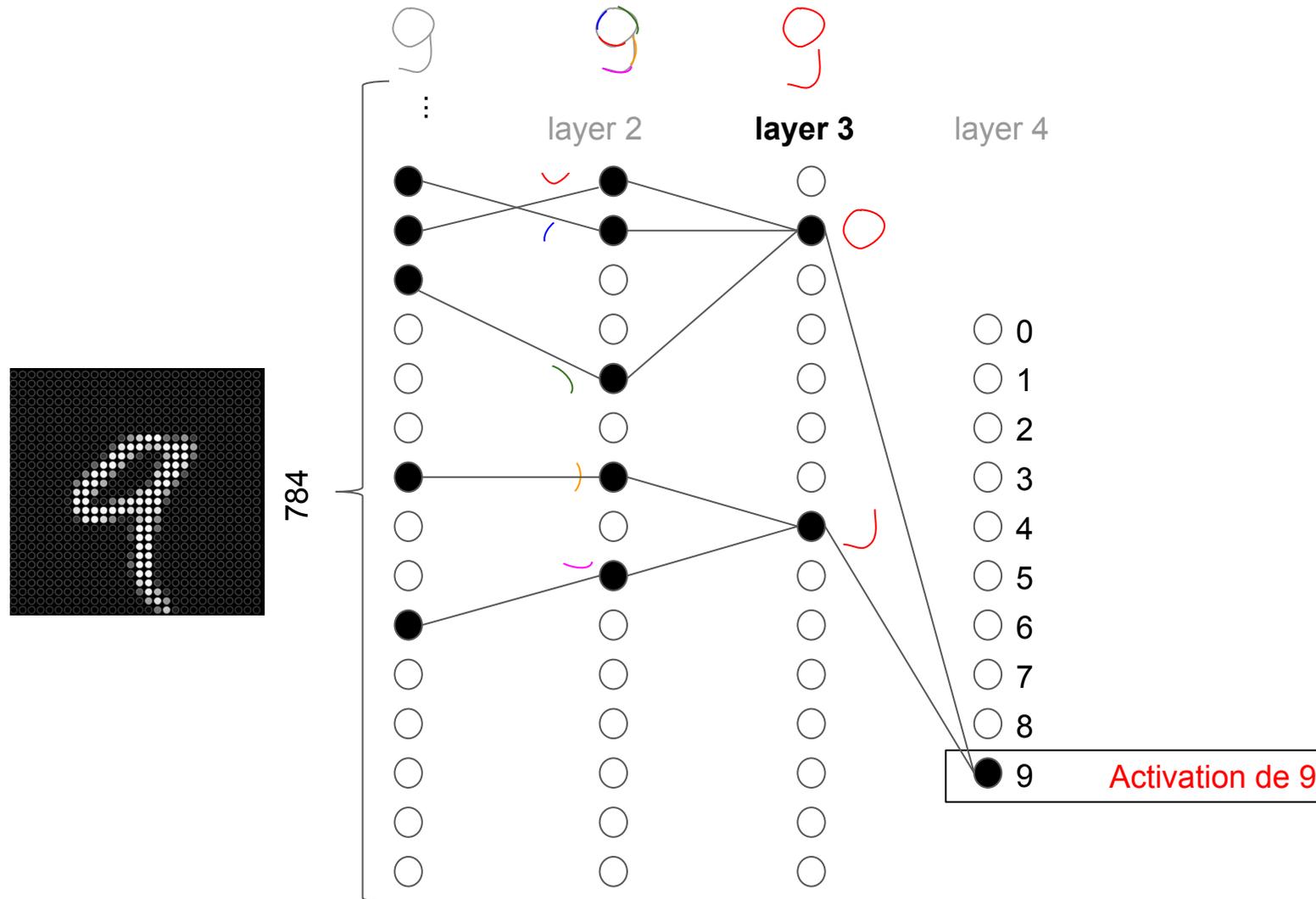


Deep learning

Réseau de neurone / Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Décomposition du layer 3

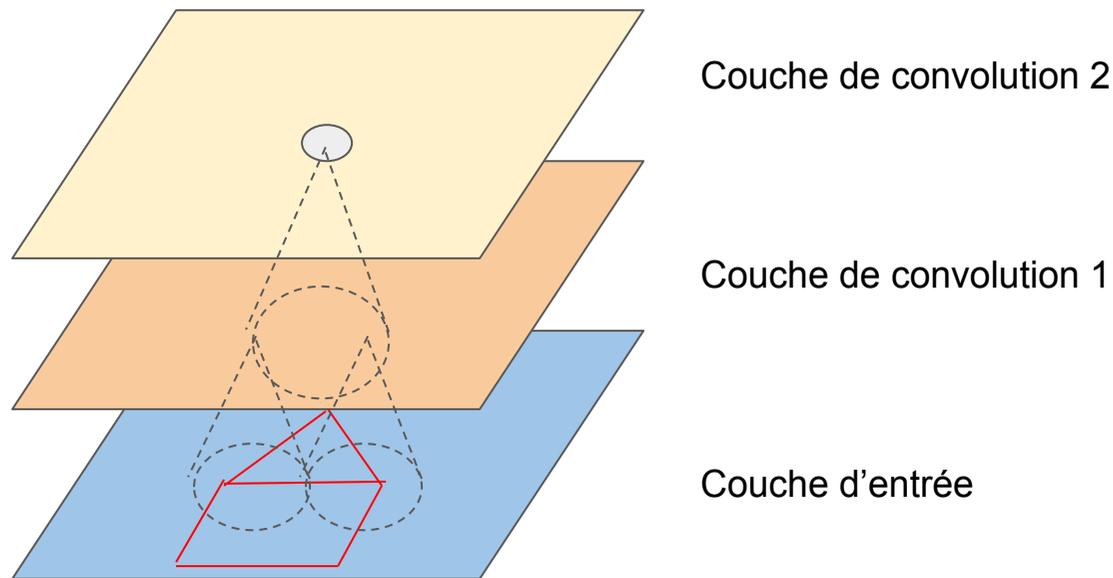


Deep learning

Réseau de neurone / Convolutional NN

https://en.wikipedia.org/wiki/Convolutional_neural_network

- Inspiré par le cortex visuel des animaux, études menées en 1958 et 1959,
- Les neurones du cortex visuel possèdent un petit champ récepteur local,
- Permet de détecter toutes sortes de motifs complexes dans tout le champ visuel.



Deep learning

Réseau de neurone / Reconnaissance d'image

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Exemple: CaptionBot de Microsoft <https://www.captionbot.ai/>

I think it's a man wearing a suit and tie and he seems .



~OK

I think it's a group of orange flowers.



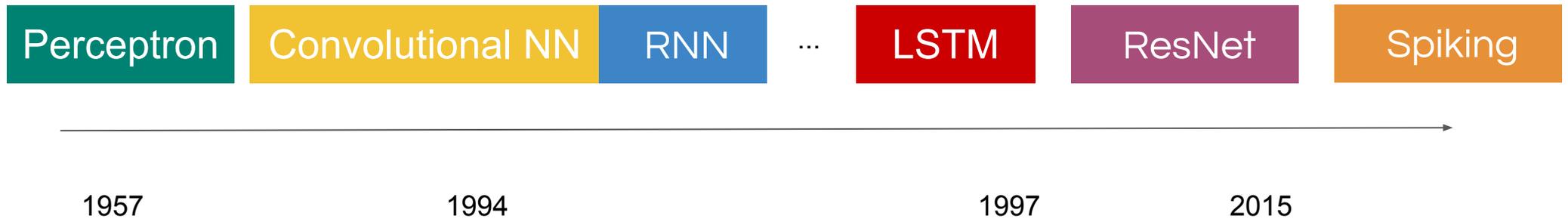
KO

Deep learning

Réseau de neurone / Evolution

<http://dataconomy.com/2017/04/history-neural-networks/>

Evolution:

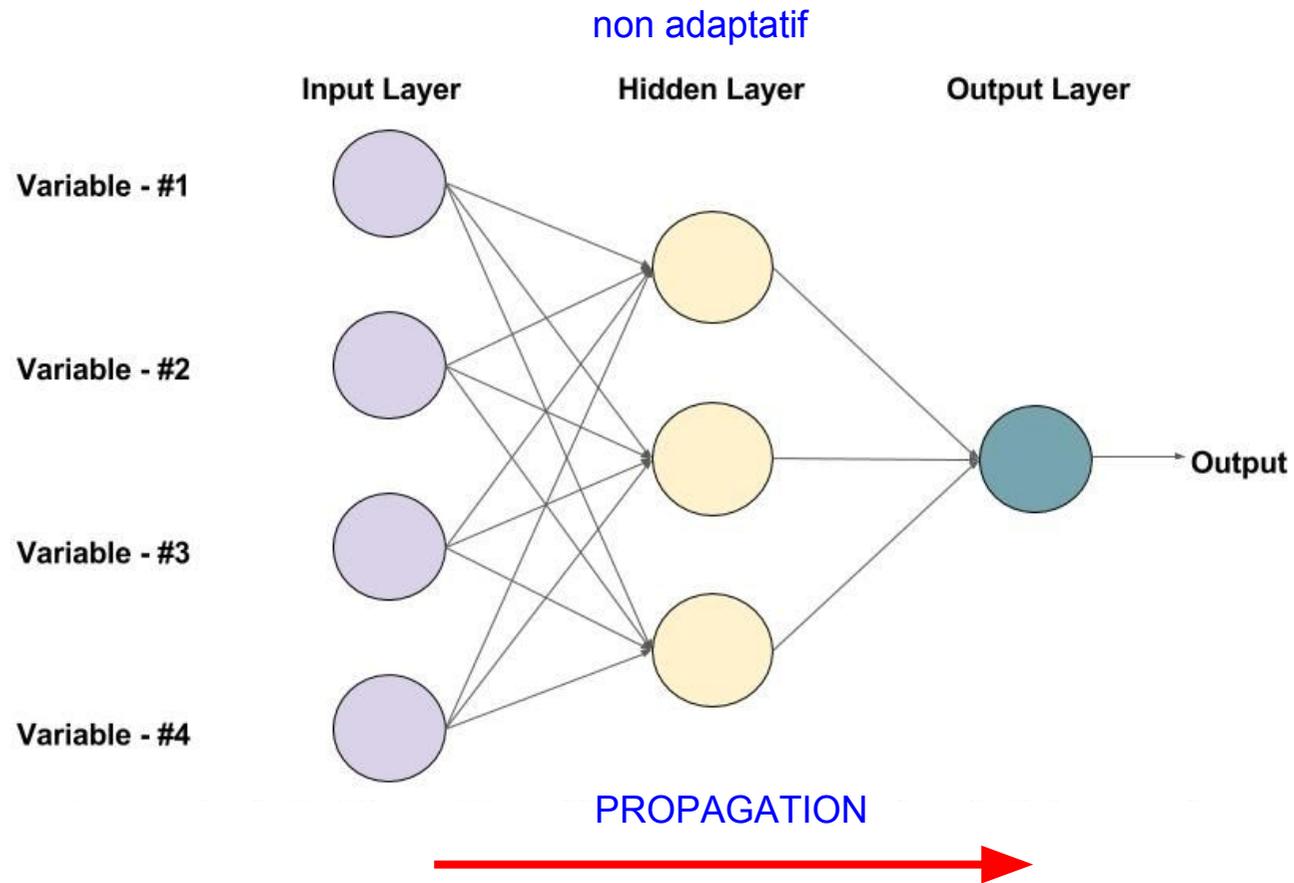


Deep learning

Réseau de neurone / Evolution

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Evolution: 1ere génération (1960's)

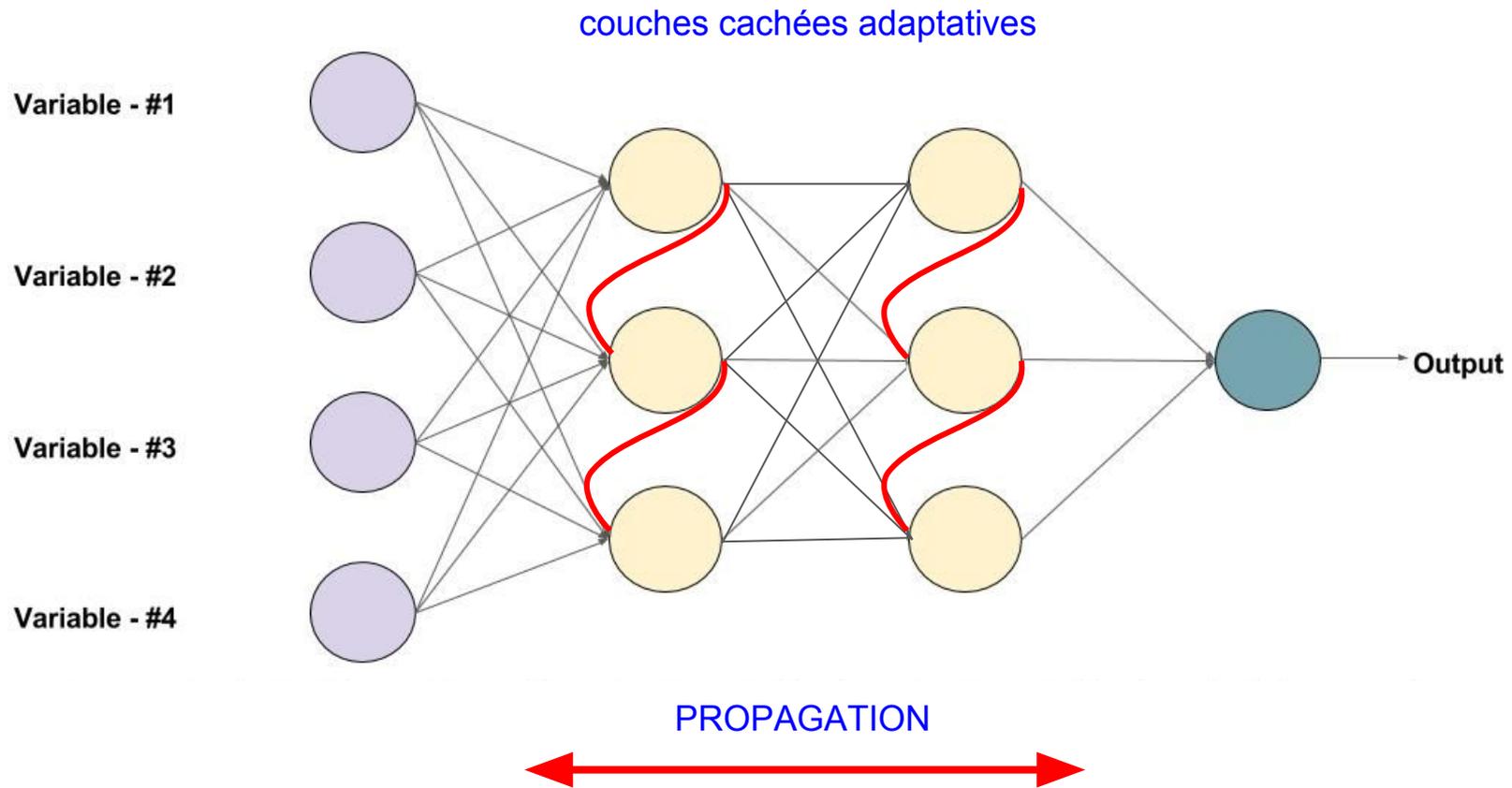


Deep learning

Réseau de neurone / Evolution

<https://en.wikipedia.org/wiki/Neuron>

Evolution: 2e et 3e génération (1985, 2000), autoencoder, prédiction temporelle, récursif ...



Deep learning

Réseau de neurone / Evolution

<https://towardsdatascience.com/spiking-neural-networks-the-next-generation-of-machine-learning-84e167f4eb2b>

https://en.wikipedia.org/wiki/Spiking_neural_network

Evolution: 4e génération (aujourd'hui), **Spiking neural network**

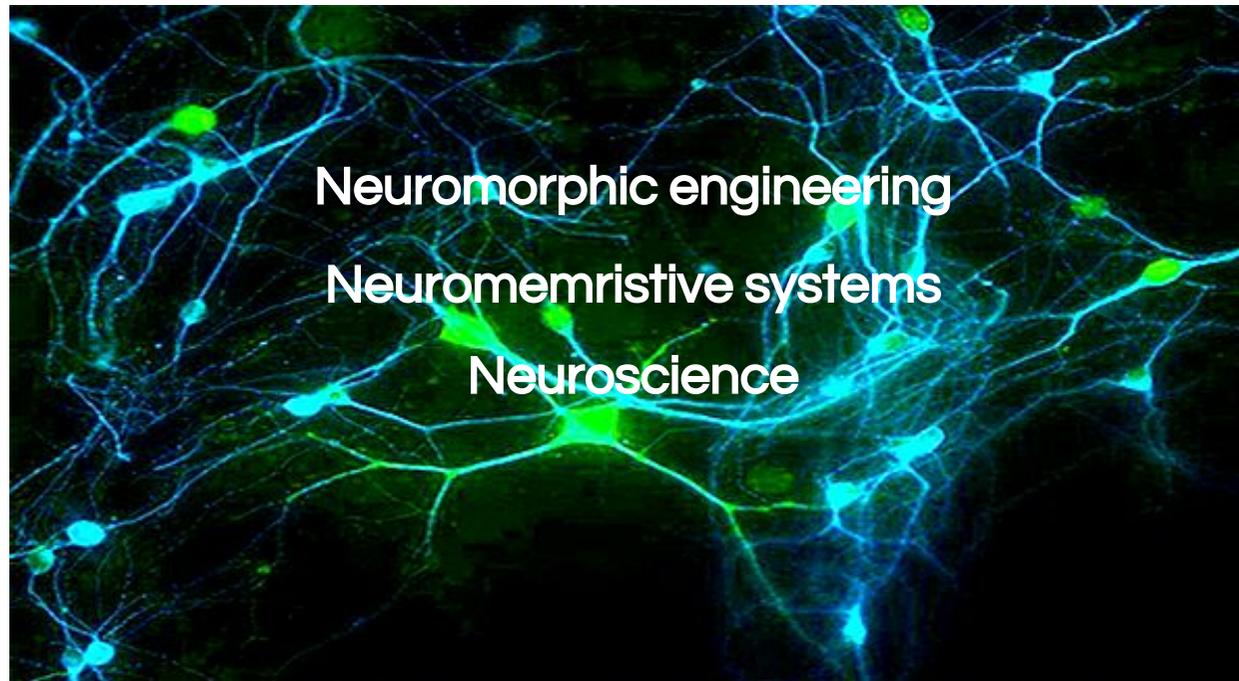
- Combler le fossé entre la **neuroscience** et l'apprentissage automatique,
- Des événements **discrets** qui ont lieu à des moments précis, plutôt que des valeurs continues,
- L'occurrence d'un pic est déterminée par **des équations différentielles** qui représentent divers processus biologiques,
- Proche du fonctionnement des neurones biologique mais la complexité n'est pas encore maîtrisée ...

Deep learning

Réseau de neurone / Evolution

https://fr.wikipedia.org/wiki/Plasticit%C3%A9_neuronale
https://en.wikipedia.org/wiki/Neuromorphic_engineering

Evolution: 4e génération (aujourd'hui), **Spiking neural network**

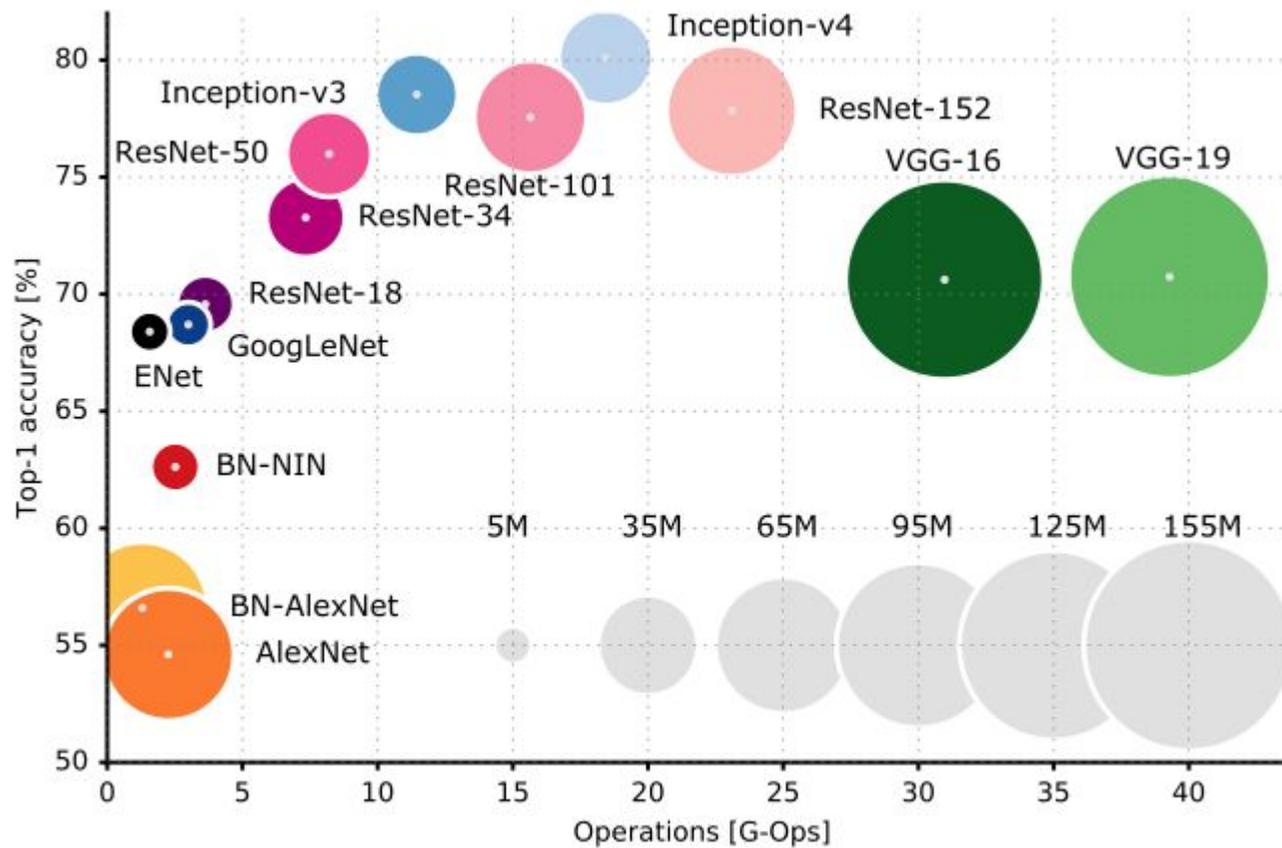


Deep learning

Réseau de neurone

<http://dataconomy.com/2017/04/history-neural-networks/>

Puissance de calcul



Deep learning

Limitations

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Limitations actuelles:

Les différents succès ne signifient pas que les machines sont réellement intelligentes: Accidents à répétition des voitures "autonomes", ici accident avec un bus,

Google car crash



CBS News

Deep learning

Limitations

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Attaque: Utiliser une image reconnue correctement puis ajouter progressivement une perturbation jusqu'à faire basculer le réseau de neurone.



Cerf / Avion (49,8 %)



Oiseau / Grenouille (88,8 %)



Chien / Chat (75,5 %)



Cheval / Chien (88 %)



Bateau / Avion (62,7 %)



Chat / Chien (78,2 %)

« One pixel attack for fooling deep neural networks » (prépublication arXiv:1710.08864, 2017)

Deep learning

Limitations

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Limitations actuelles 1/2:

- Les différents succès ne signifient pas que les machines sont réellement intelligentes au sens "humain",
- Des **erreurs grossières** sur des stimuli assez proches,
- Apprentissage **mono tâche**,
- Apprentissage **long, complexe**,
- Algorithmes spécialisés (neurone, arbre, régression ...),
- Les systèmes d'IA sont fragiles aux perturbations.

Deep learning

Limitations

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Limitations actuelles 2/2:

- Gérer les structures hiérarchiques ou impliquant une combinatoire complexe entre éléments,
- Raisonnement logique: « Anne est la mère de Paul et la fille de Pierre » implique « Paul est le petit-fils de Pierre »
- Les paramètres sont nombreux, ils sont difficilement compréhensibles (hyperparamètres du modèle) ...

Intelligence artificielle

Défis actuels ?

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

L'**actuel** défi scientifique de l'intelligence artificielle ?

- Utilisation à grande échelle (transport, home, cyberspace, IoT ...),
- Calculer le nombre de neurone par couche,
- Optimiser le nombre de couche,
- Optimiser le temps d'apprentissage,
- Fusionner les différentes approches,
- Fiabilité ...

Intelligence artificielle

Défis actuels ?

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Le futur défi scientifique de l'intelligence artificielle 1/3 ?

- Utiliser les neurosciences ? Comprendre un vrai cerveau ?
- Comment apprendre des réflexes ?
- Réduire le temps et la complexité d'apprentissage ?
- Comment prendre une décision face à une situation inconnue ?
- Comment gérer les exceptions ? ...

Intelligence artificielle

Défis futurs ?

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Le futur défi scientifique de l'intelligence artificielle 2/3 ?

- La machine **observe** ce qui se passe dans le monde: "elle regarde des vidéos et déduit toute seule que le monde est tridimensionnel, que les objets peuvent bouger indépendamment, que l'objet est toujours présent lorsqu'il est caché, que les humains et les animaux sont des objets animés, etc". [Yann Lecun]
- La machine **comprend** l'environnement physique,
- La machine **interagit** avec l'environnement physique,
- La machine à la notion du **temps** physique réel ...

Intelligence artificielle

Défis futurs ?

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Le futur défi scientifique de l'intelligence artificielle 3/3 ?

- La machine **capture** les émotions ... (La théorie sur l'intelligence considère que l'émotion est première, et que c'est elle qui conditionne notre raisonnement.)
- La machine **réagit** en fonction de nos émotions,
- La machine **exprime** des émotions,
- La machine possède sa propre **créativité**,
- La machine **pense** ...

Intelligence artificielle

Devenir ?

https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle

Le devenir de l'intelligence artificielle ?

“Des formes de vies intelligentes prospèrent en compagnie d'autres espèces. Cette relation est précisément ce qui vous permettra d'explorer mutuellement une nouvelle façon de voir et d'entendre le monde.”

Scott Parsons, Rory Seydel et Leticia Trandafir

Intelligence artificielle

Bibliographie, webographie

Intelligence Artificielle - Stuart Russel - Peter Norvig
Machine Learning avec Scikit-Learn - A. Géron

Wikipédia
<https://aws.amazon.com/fr/greengrass/ml/>

Bibliographie

webographie